Утверждено решением

Оргкомитета Турнира

30.04.2020 г., протокол № 1

**Положение**

**по проведению ежегодного ивановского межрегионального турнира**

**по компьютерной учебно-деловой игре**

**«Собственный КАПИТАЛ» среди молодёжи.**

**1. Организатор Турнира:**

Департамент образования Ивановской области при поддержке Правительства Ивановской области.

**2. Партнеры Турнира:**

- Департамент экономического развития и торговли Ивановской области;

- Департамент внутренней политики Ивановской области;

- Ассоциация «Совет муниципальных образований Ивановской области»;

- Ивановский филиал Российского экономического университета им. Г.В. Плеханова;

-Ивановское региональное отделение «Российское движение школьников»;

- Союз «Торгово-промышленная палата Ивановской области»;

- Союз Промышленников и предпринимателей Ивановской области;

- Ивановское региональное областное отделение Общероссийской общественной организации «ДЕЛОВАЯ РОССИЯ»;

- Ивановское региональное отделение Общероссийской общественной организации малого и среднего предпринимательства «ОПОРА РОССИИ»;

- Акционерное общество «Детско-юношеская корпорация» (АО «ДЮКор»).

**3. Оргкомитет Турнира**

Общее руководство проведением Турнира осуществляет организационный комитет по обеспечению подготовки и проведения ежегодного Ивановского межрегионального турнира по компьютерной учебно-деловой игре «Собственный КАПИТАЛ» среди молодежи, далее - Оргкомитет.

Положение об Оргкомитете Турнира и его состав утверждены распоряжением Правительства Ивановской области от 10.06.2019 г., № 87-рп (в ред. от 12.05.2021 г. № 54-рп).

**4.** **Судейская коллегия Турнира.**

Состав судейской коллегии Турнира утверждает Оргкомитет Турнира. В компетенцию судейской коллегии, в частности, входит: составление и доведение до участников Турнира расписания матчей; определение победителей и призеров Турнира; рассмотрение апелляционных жалоб.

Апелляционные жалобы подаются в судейскую коллегию Турнира руководителем команды по E-mail: [ducor@bk.ru](mailto:ducor@bk.ru) в течение одного часа по окончании игры соответствующего этапа Турнира.

**5. Цель и задачи Турнира**

Объединение усилий органов государственной власти и местного самоуправления, образовательных и молодёжных организаций, бизнес сообщества в решении задач:

* повышение финансовой грамотности и побуждение интереса у молодежи 14+ к инвестированию в форме акционерного капитала;
* выявление и поддержка одаренной молодежи в сфере экономики, управления и финансов;
* продвижение на рынке образовательных и развлекательных услуг отечественной программы для ЭВМ Учебно-деловая игра «Собственный КАПИТАЛ» для граждан в возрасте 14+;
* содействие продвижению на потребительском рынке товаров (работ, услуг) отечественных производителей;
* привлечение молодежи к участию в развивающих игровых формах организации досуга.

**6. Участники Турнира:**

> в Турнире могут принять участие обучающиеся в старших классах общеобразовательных организаций, студенты среднего и высшего профессионального образования в возрастной категории с 14 до 18 лет, их родители, преподаватели (учителя) образовательных организаций;

* от каждой образовательной организации формируются неограниченное количество команд в составе шести человек, в т.ч. пяти старшеклассников или студентов СПО и ВПО в возрасте с 14 до 18 лет и руководителя команды из числа преподавателей, родителей, студентов ВПО или СПО старше 18 лет;
* каждый участник Турнира является руководителем (президентом) своей виртуальной игровой компании по производству условного товара;
* каждый участник Турнира стремится увеличить размер Собственного КАПИТАЛА игровой компании путем продажи произведенного условного товара.

**Учебно-деловая игра «Собственный КАПИТАЛ» размещена на сайте** [**https://дюкор.рф**](https://дюкор.рф)*.*

**7. Порядок и сроки проведения Турнира.**

**Турнир проводится с 1 по 30 ноября в три этапа.**

**1 этап** **– отбор не более 25 команд.**

Отбор команд осуществляется по результатам индивидуальной игры в формате «Тренировка» (с компьютером), полученным членами команд (обучающимися) в период **с 00.00 час. 1 ноября до 23:59 час. 6 ноября**, исходя из совокупного размера Собственного КАПИТАЛА игровых компаний (по убывающей) всех членов команды из числа обучающихся.

**2 этап** **– полуфинальные игры по выявлению 5 (пяти) лучших команд Турнира.**

Полуфинальные игры проводятся **с 10 по 17 ноября** в сети Интернет в формате «Турниры» (командные соревнования) по графику, утвержденному судейской коллегией Турнира.

**3 этап** **– Финальные игры по трем номинациям:**

1) определение победителя и призеров Турнира – I, II и III место в командном зачете из числа пяти лучших команд;

2) определение победителя и призеров Турнира – I, II и III место в личном зачетеиз числа пяти лучших президентов игровых компаний по одному от пяти лучших команд**.**

3) определение победителя и призеров Турнира – I, II и III место в личном зачете среди руководителей пяти лучших команд.

Финальные игры проводятся **с 23 по 30 ноября** удаленно в сети Интернет в формате «Онлайн» по графику, утвержденному судейской коллегией Турнира.

**Внимание! Участие в Турнире бесплатное.**

**Внимание!** *Команды участвуют в Турнире со своими компьютерами, отвечающим требованиям, изложенным на странице сайта* [*https://дюкор.рф*](https://дюкор.рф)*.*

*Каждый участник Турнира обязан заранее проверить характеристики, как оборудования, так и программного обеспечения на совместимость с игрой путём прохождения игры минимум 1 (один) раз, в формате «Тренировка» и «Онлайн». Для участия в Турнире необходим стабильный выход в Интернет.*

**Внимание!!** *График проведения полуфинальных игр доводится до руководителей команд по электронной почте. Если в течение 3 (трех) рабочих дней не приходит согласованный график, он считается согласованным автоматически. После согласования графика, при пропуске членом команды игры (регистрация в игре открывается за пятнадцать минут до начала этапа Турнира) его Собственный КАПИТАЛ считается равным нулю, а при проведении игры его заменяет компьютер (искусственный интеллект). Результат игры компьютера (искусственного интеллекта) в зачет не принимается.*

**8. Регистрация участников Турнира.**

Для участия в Турнире образовательные организации подают в оргкомитет Турнира заявки по E-mail:ducor@bk.ru.

Заявки принимаются до **1 ноября.** Форма заявки прилагается.

Регистрация команд-участников Турнира (из числа обучающихся) осуществляется администратором (капитаном) команды путем формирования команды на странице Турниры учебно-деловой игры «Собственный КАПИТАЛ» **8 ноября, не позднее** **23:59 час.**

Перечень зарегистрированных команд отображается в Личном кабинете, во вкладке Турниры учебно-деловой игры «Собственный КАПИТАЛ».

**Внимание!** *В соответствии с Федеральным законом № 152-ФЗ от 27.07.2006 для выставления на Портале учебно-деловой игры «Собственный КАПИТАЛ» списка зарегистрированных участников и результатов дистанционного Турнира, родителям (одному из родителей) участников Турнира (обучающиеся) необходимо оформить письменное согласие на обработку персональных данных (форма документа прилагается).*

*Оригинал согласия должен быть передан до 1 ноября в Оргкомитет Турнира.*

**9. Обеспечение безопасности участников и гостей Турнира.**

Обеспечение безопасности при проведении Турнира осуществляется в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации.

Турнир проводится на объектах, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по вопросам обеспечения общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации № 613н от 09.08.2010 г. «Об утверждении порядка оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных мероприятий».

Ответственность за обеспечение безопасности участников и гостей в турнирном помещении несет руководитель организации, которой принадлежит турнирное помещение.

Ответственность за обеспечение безопасности участников и гостей Турнира (не достигших 18 летнего возраста) вне турнирного помещения несут руководители команд (делегаций), родители и/или законные представители, сопровождающие лица. Для гостей Турнира, достигших 18 летнего возраста, ответственность несется самостоятельно.

**10. Подведение итогов Турнира**

Итоги Турнира подводятся отдельно в командном и личном зачете.

Победителем Турнира в личном зачете (в финальном этапе) является тот участник Турнира (президент компании), у кого величина Собственного КАПИТАЛА игровой компании будет наибольшей.

Победителем Турнира в командном зачете (в финальном этапе) является та команда, у которой суммарная величина Собственного КАПИТАЛА игровой компании каждого члена команды, из числа обучающихся, будет наибольшей.

**11. Награждение победителей Турнира**

Все участники финального этапа получают сертификат участия и сувенирную продукцию организаторов и спонсоров Турнира.

Финалисты в командном и личном зачете награждаются дипломами I, II и III степени, занявшие соответственно I, II и III места, а также выигранными средствами в игровой валюте.

**12. Призовой фонд Турнира – 100 000,0 э.д.\*, в т.ч.:**

- 50000,0 э.д. для пяти лучших команд финалистов;

- 25000,0 э.д. для пяти лучших президентов игровых компаний из пяти лучших команд финалистов;

- 25000,0 э.д. для пяти руководителей лучших команд финалистов.

Призовой фонд распределяется среди участников финального этапа Турнира пропорционально доли в совокупном размере Собственного КАПИТАЛА игровых компаний, как в командном, так и в личном зачете. Полученные средства (э.д.) зачисляются на лицевые счета участников Турнира.

Призовой фонд формируется из средств, привлеченных от партнеров и спонсоров Турнира.

-----------------------------------------

\*э.д. *– «электронные деньги» («эдики») - игровая валюта. 1 э.д. = 1 руб.*

*Игровую валюту можно обменять на призы в виде подарочных карт региональных и федеральных компаний.*

В организационный комитет

по обеспечению подготовки и проведения

ежегодного ивановского межрегионального турнира

по компьютерной учебно-деловой игре

«Собственный КАПИТАЛ» среди молодёжи.

E-mail:ducor@bk.ru

**ЗАЯВКА**

**на участие в ежегодном ивановском межрегиональном турнире**

**по компьютерной учебно-деловой игре «Собственный КАПИТАЛ»**

**среди молодёжи.**

1. Наименование образовательной организации\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. Почтовый адрес, тел., E-mail: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. Наименование команды (группа компаний): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. Состав команды (обучающиеся): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N**  **п/п** | **Ф.И.О.**  **(полностью)** | **Дата**  **рождения** | **Наименование**  **Компании\*** | **Имя Президента\*** |
| 1. |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |

*\* игровые (вымышленные) наименования, имена.*

*У каждого участника свое оригинальное наименование.*

5. Ф.И.О., должность, тел., E-mail: руководителя команды (преподавателя, родителя, студента ВУЗа или СПО старше 18 лет), наименование компании, имя президента \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель

образовательной организации /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

м.п.

В организационный комитет

по обеспечению подготовки и проведения

ежегодного Ивановского межрегионального турнира

по компьютерной учебно-деловой игре

«Собственный КАПИТАЛ» среди молодёжи

E-mail:ducor@bk.ru

**СОГЛАСИЕ**

В соответствии с Федеральным законом № 152-ФЗ от 27.07.2006 г. «О персональных данных» выражаю свое согласие на обработку (сбор, систематизацию, накопление, хранение, обновление, изменение, использование, распространение, передачу) способами, не противоречащими закону, данных моего ребенка:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Фамилия, Имя, Отчество

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Город (район), ОУ, класс

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

E-mail

в информационной системе Портала учебно-деловой игры «Собственный КАПИТАЛ».

Согласие не имеет срока действия и может быть отозвано в любой момент подачей письменного заявления.

« \_\_ » \_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_ г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

Подпись Фамилия, инициалы