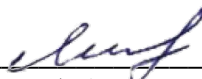


Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Мальнева Юлия Андреевна  
Должность: Заведующий кафедрой  
Дата подписания: 05.09.2024 19:35:39  
Уникальный программный ключ:  
906c96d7f2988196b87f4d710bc02fbaf9772072

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Юго-Западный государственный университет

УТВЕРЖДАЮ:  
Заведующий кафедрой  
дизайна и индустрии моды  
(наименование кафедры полностью)

  
Ю.А. Мальнева  
(подпись)

« 27 » 06 2024 г.

ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА  
для текущего контроля успеваемости  
и промежуточной аттестации обучающихся  
по дисциплине

Компьютерное моделирование изделий легкой промышленности  
(наименование дисциплины)

29.04.05 Конструирование изделий легкой промышленности.  
(код и наименование ОПОП ВО)

# 1. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ

## 1.1 ВОПРОСЫ ДЛЯ КОЛОКВИУМА

*Раздел (тема) 1 дисциплины «Место и роль компьютерных технологий в дизайне одежды»*

1. Какие виды информационных технологий в индустрии моды вы можете назвать? Опишите их достоинства и недостатки.
2. На каких этапах процессов проектирования изделий легкой промышленности применяются информационные технологии?
3. Какова роль компьютерных технологий в дизайне костюма и какое значение они имеют для развития отрасли?
4. Каковы основные направления компьютеризации в области дизайна одежды?
5. Каким образом компьютерные технологии в области дизайна одежды развиваются и совершенствуются?
6. Какие автоматизированные методы проектирования изделий легкой промышленности вы знаете?
7. Какими программными средствами реализуются автоматизированные методы проектирования изделий легкой промышленности?
8. Охарактеризуйте этапы разработки дизайн-проектов с использованием компьютерных технологий
9. Какие виды прикладных программ, используемых при разработке дизайн-проектов вы знаете? Опишите их достоинства и недостатки.
10. Как можно оценить эффективность компьютерных технологий в дизайне одежды?

*Раздел (тема) 6 дисциплины «Компьютерные технологии в проектировании изделий легкой промышленности»*

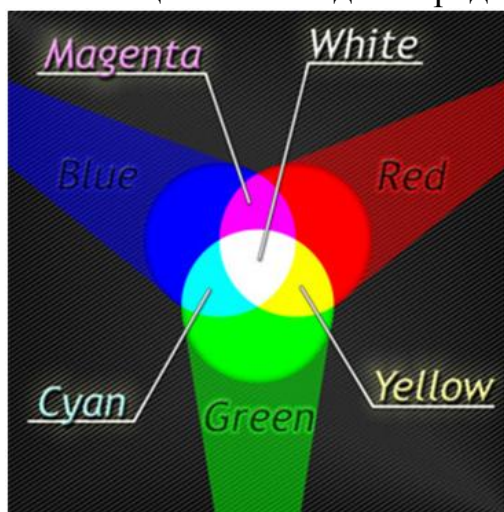
1. Каковы принципы процесса конструктивного моделирования в компьютерных технологиях проектирования швейных изделий?
2. В чем заключается суть процесса проектирования лекал в графической САД-системе?
3. Каковы принципы формирования раскладок лекал в графической САД-системе?
4. Охарактеризуйте методы определения площадей лекал в графической САД-системе.
5. Каким образом разрабатывается технология построения конструкции изделия с использованием слоев.
6. В чем заключается суть процесса автоматизации разработки и выполнения конструкторской документации?
7. Какова структура и основные принципы построения систем АКД?

8. Какие подходы к конструированию на основе компьютерных технологий вы можете назвать? В чем их отличительные особенности, преимущества и недостатки?
9. Приведите сравнительная характеристика основных систем компьютерного конструирования одежды.
10. На чем основываются системы компьютерного конструирования одежды?

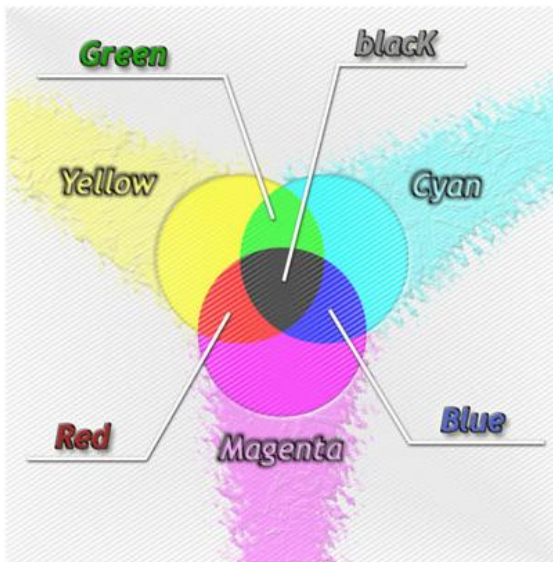
## **1.2 ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ В ТЕСТОВОЙ ФОРМЕ**

*Раздел (тема) 3 дисциплины «Представление цвета в компьютерном дизайне и графике»*

1. Какое из перечисленных утверждений соответствует векторному изображению?
  - а) изображение состоит из разнообразных линий;
  - б) изображение состоит из массива цифр;
  - в) изображение состоит из массива точек.
2. Какие из перечисленных особенностей соответствуют векторному изображению?
  - а) модель изображения сравнительно компактна, объем требующейся для ее размещения памяти зависит только от количества графических объектов, входящих в ее состав, но не от размера изображения;
  - б) процедура построения информационной модели легко автоматизируется.
3. Какая цветовая модель представлена на рисунке?



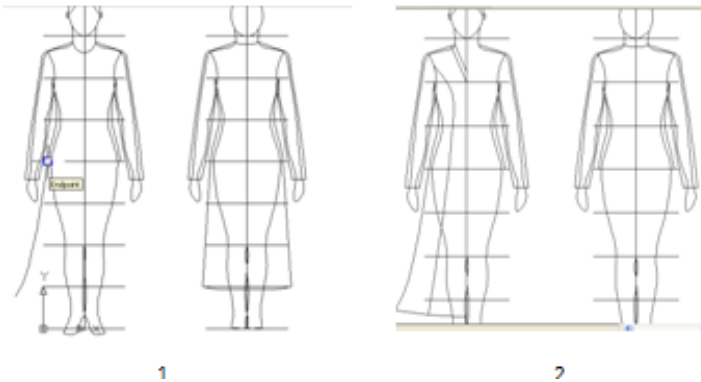
- а) RGB;
  - б) CMYK;
  - в) перцепционная.
4. Какая цветовая модель представлена на рисунке?



- а) CMYK;  
 б) перцепционная;  
 в) RGB.
5. Аддитивная цветовая модель получается  
 а) путем соединения лучей света разных цветов;  
 б) вычитанием вторичных цветов из общего луча света;  
 в) смешиванием первичных цветов.
6. Субтрактивная цветовая модель получается  
 а) вычитанием вторичных цветов из общего луча света;  
 б) вычитанием первичных цветов из общего луча света;  
 в) путем соединения лучей света разных цветов.
7. Автоматический процесс анализа отпечатка на прозрачном или непрозрачном носителе, в результате которого строится информационная модель пиксельного изображения называется  
 а) сканированием;  
 б) редактированием;  
 в) рендерингом.
8. Разбиение плоскости на одинаковые по форме выпуклые области, прилегающие друг к другу без зазоров называется  
 а) растриванием;  
 б) сканированием;  
 в) импортом;  
 г) фрагментацией.
9. В виде какой цветовой модели изображение представлено на экране монитора  
 а) RGB;  
 б) CMY;  
 в) CMYK.
10. Какие основные цвета применяются в модели CMYK?  
 а) голубой, пурпурный, желтый, черный  
 б) красный, голубой желтый, синий  
 в) красный, зеленый, синий, черный  
 г) голубой, пурпурный, желтый, синий

Раздел (тема) 6 дисциплины «Компьютерные технологии в проектировании изделий легкой промышленности»


1. Выберите верный вариант команды построения рельефа при преобразовании представленного объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



а)

Command: SPLINE  
 Specify first point or [Object]: указать произвольную точку проймы  
 Specify next point: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: <Enter>  
 Specify start tangent: нажать <Enter>  
 Specify end tangent: нажать <Enter>

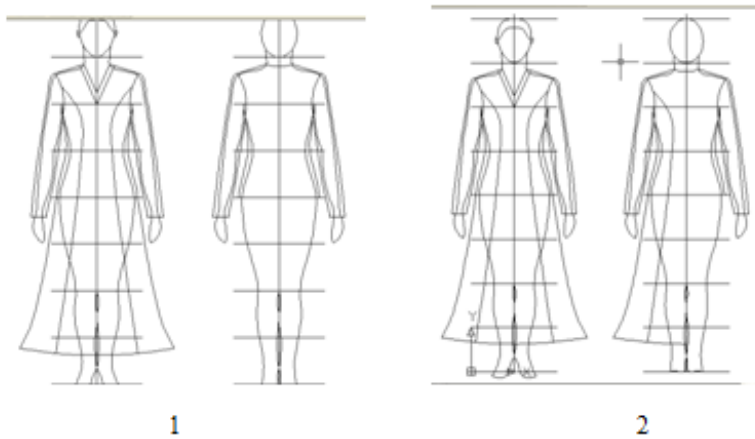
б)

Command: SPLINE или нажать кнопку  на панели инструментов  
 Specify first point or [Object]: указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на верхнюю часть боковой линии  
 Specify next point: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: <Enter>  
 Specify start tangent: нажать <Enter>  
 Specify end tangent: нажать <Enter>


в)

Command: SPLINE  
 Specify first point or [Object]: указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на нижнюю точку боковой линии  
 Specify next point: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: <Enter>  
 Specify start tangent: нажать <Enter>  
 Specify end tangent: нажать <Enter>


2. Выберите верный вариант команды преобразования представленного объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



a)

**Command:** COPY или нажать кнопку  на панели инструментов  
**Select objects:** указать мышью на нижнюю часть боковой линии на проекции спереди  
**Select objects:** указать мышью на линию низа на проекции спереди  
**Select objects:** указать мышью на рельеф на проекции спереди  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Specify base point or displacement, or [Multiple]:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на верхнюю точку нижней части боковой линии на проекции спереди  
**Specify second point of displacement or <use first point as displacement>:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на нижнюю точку верхней части боковой линии на проекции сзади

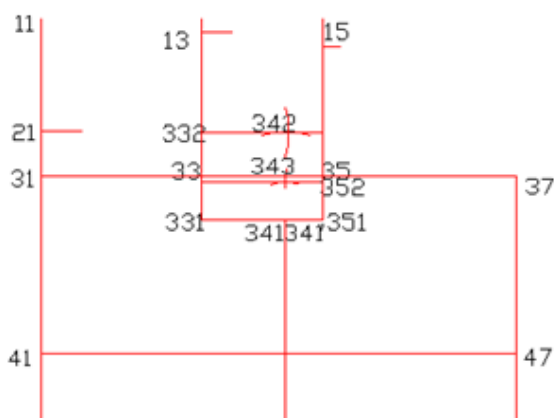
б)

**Command:** EXTEND или нажать кнопку  на панели инструментов  
**Current settings:** Projection=UCS, Edge=None  
**Select boundary edges ...**  
**Select objects:** указать мышью на осевую линию фигуры  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Select object to extend or shift-select to trim or [Project/Edge/Undo]:** указать мышью на линию горловины, низа и рельефа  
**Select object to extend or shift-select to trim or [Project/Edge/Undo]:** нажать <Enter>

в)

**Command:** MIRROR  
**Select objects:** указать мышью на нижнюю часть боковой линии на проекции сзади  
**Select objects:** указать мышью на линию низа на проекции сзади  
**Select objects:** указать мышью на рельеф на проекции сзади  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Specify first point of mirror line:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на верхнюю точку осевой линии на проекции сзади  
**Specify second point of mirror line:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на нижнюю точку осевой линии на проекции сзади  
**Delete source objects? [Yes/No] <N>:** нажать <Enter>

3. Выберите верный вариант набора команд построения т. 331 и 351 в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



a)

Command: OFFSET  
Specify offset distance or [Through]: 55 - ввести величину отрезка 33-331. Нажать ENTER  
Select object to offset or <exit>: указать мишенью на горизонталь 31-37.  
Specify point on side to offset: указать мишенью на точку ниже 31-37  
Select object to offset or <exit>: нажать ENTER.  
Command: EXTEND  
Current settings: указать курсором на горизонталь, проходящую через т. 331 и т. 351, нажать ENTER.  
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: указать курсором на вертикали, проходящие через т. 33 и 35.  
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: нажать ENTER для выхода из команды.  
Command: TRIM  
Current settings: указать мишенью на вертикали из т. 33 и т. 35, нажать ENTER.  
Select objects to trim or [Project/Edge/Undo]: указать на горизонталь из т. 331 левее т. 331 и правее т. 351  
Select objects to trim or [Project/Edge/Undo]: нажать ENTER для выхода из команды.

б)

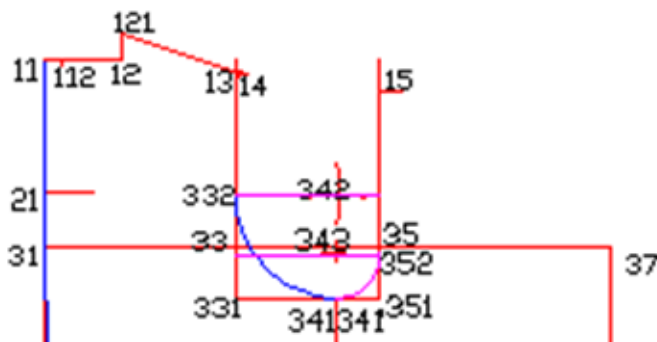
Command: OFFSET  
Specify offset distance or [Through]: 55 - ввести величину отрезка 33-331. Нажать ENTER  
Select object to offset or <exit>: указать мишенью на горизонталь 31-37.  
Specify point on side to offset: указать мишенью на точку ниже 31-37  
Select object to offset or <exit>: нажать ENTER.  
Command: EXTEND  
Current settings: указать курсором на горизонталь, проходящую через т. 331 и т. 351, нажать ENTER.  
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: указать курсором на вертикаль, проходящую через т. 341.  
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: нажать ENTER для выхода из команды.  
Command: TRIM

в)

Command: OFFSET  
Specify offset distance or [Through]: 55 - ввести величину отрезка 33-331. Нажать ENTER  
Select object to offset or <exit>: указать мишенью на горизонталь 31-37.  
Specify point on side to offset: указать мишенью на точку выше 31-37  
Select object to offset or <exit>: нажать ENTER.  
Command: EXTEND  
Current settings: указать курсором на горизонталь, проходящую через т. 331 и т. 351, нажать ENTER.  
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: указать курсором на вертикаль, проходящую через т. 341.  
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: нажать ENTER для выхода из команды.  
Command: TRIM  
Current settings: указать мишенью на вертикали из т. 33 и т. 35, нажать ENTER.  
Select objects to trim or [Project/Edge/Undo]: указать на горизонталь из т. 331 левее т. 331 и правее т. 351  
Select objects to trim or [Project/Edge/Undo]: нажать ENTER для выхода из команды.

4. Выберите верный вариант набора команд построения нижней части проймы на спинке в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)

5.



a)

Command: ARC  
Specify start point of arc or [Center]: ввести с привязкой т. 332.  
Specify second point of arc or [Center/End]: E  
Specify end point of arc: ввести с привязкой т. 341  
Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]: R  
Specify radius point of arc: 112- ввести величину радиуса. нажать ENTER.

б)

**Command: ARC**  
Specify start point of arc or [Center]: ввести с привязкой т. 352.  
Specify second point of arc or [Center/End]: E  
Specify end point of arc: ввести с привязкой т. 341  
Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]: R  
Specify radius point of arc: 112- ввести величину радиуса, нажать ENTER.

в)

**Command: SPLINE**  
Specify first point or [Object]: указать с привязкой т. 332  
Specify next point: указать следующую т. проймы  
Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую т. проймы  
Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: с привязкой т. 341  
Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: <Enter>  
Specify start tangent: нажать <Enter>  
Specify end tangent: нажать <Enter>

5. Выберите верный вариант набора команд построения отрезка 122-32 в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



а)

**Command: DDPTYPE** - указать желаемый тип точки в открывшемся диалоговом окне и нажать ОК.  
**Command: DIVIDE**  
Select object to divide: указать мишенью на линию 121-14.  
Enter the number of segments or [Block]: 10 - ввести число сегментов, нажать ENTER.  
**Command: LINE**  
Specify first point: указать с привязкой т. 31.  
Specify next point or [Undo]: 74 - отследив направление вправо ( $< 0^\circ$ ), ввести величину отрезка 31-32, нажать ENTER.  
Specify next point or [Undo]: отследив направление вниз ( $< 270^\circ$ ), указать произвольную точку на небольшом расстоянии от т. 32.  
Specify next point or [Close/Undo]: Нажать ENTER.  
**Command: LINE**  
Specify first point: указать с привязкой на четвертую (справа от т. 121) т. деления отрезка 121-14.  
Specify next point or [Undo]: указать с привязкой т. 32  
Specify next point or [Close/Undo]: нажать ENTER.

б)

**Command: DDPTYPE** - указать желаемый тип точки в открывшемся диалоговом окне и нажать ОК.  
**Command: DIVIDE**  
Select object to divide: указать мишенью на линию 121-12.  
Enter the number of segments or [Block]: 10 - ввести число сегментов, нажать ENTER.  
**Command: LINE**  
Specify first point: указать с привязкой т. 31.  
Specify next point or [Undo]: 74 - отследив направление влево ( $< 180^\circ$ ), ввести величину отрезка 31-32, нажать ENTER.  
Specify next point or [Undo]: отследив направление вниз ( $< 270^\circ$ ), указать произвольную точку на небольшом расстоянии от т. 32.  
Specify next point or [Close/Undo]: Нажать ENTER.  
**Command: LINE**  
Specify first point: указать с привязкой на четвертую (справа от т. 121) т. деления отрезка 121-14.  
Specify next point or [Undo]: указать с привязкой т. 32  
Specify next point or [Close/Undo]: нажать ENTER.



Command: DDPTYPE - указать желаемый тип точки в открывшемся диалоговом окне и нажать OK.  
 Command: MEASURE  
 Select object to measure: указать мишенью на линию 121-14.  
 Enter the number of segments or [Block]: 10 - ввести число сегментов, нажать ENTER.  
 Command: LINE  
 Specify first point: указать с привязкой т. 31.  
 Specify next point or [Undo]: 74 - отследить направление вправо ( $<0^\circ$ ), ввести величину отрезка 31-32, нажать ENTER.  
 Specify next point or [Undo]: отследить направление вниз ( $<270^\circ$ ), указать произвольную точку на небольшом расстоянии от т. 32.  
 Specify next point or [Close/Undo]: Нажать ENTER.  
 Command: LINE  
 Specify first point: указать с привязкой на четвертую (справа от т. 121) т. деления отрез. 121-14.  
 Specify next point or [Undo]: указать с привязкой т. 32  
 Specify next point or [Close/Undo]: нажать ENTER.

В)

6. Выберите верный вариант набора команд построения т. 361 в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (ElandrCAD, AutoCAD)



а)

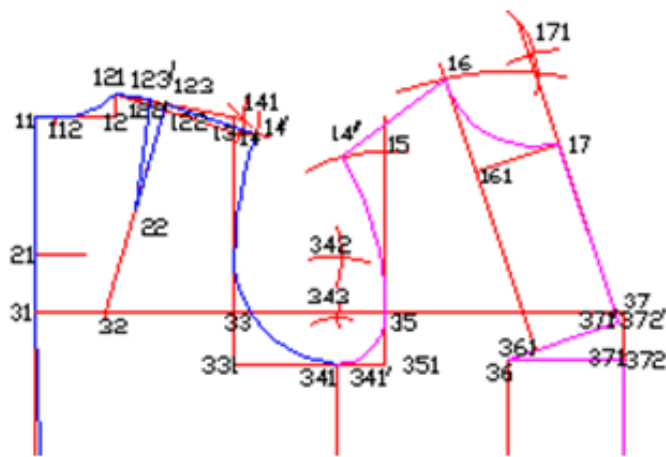
Command: LINE  
 Specify first point: указать произвольную точку выше и правее т. 15  
 Specify next point or [Undo]: указать точку на 36-371' с привязкой **Нормаль (Perpendicular)**  
 Specify next point or [Undo]: нажать ENTER  
 Command: MOVE  
 Select object: указать курсором на построенный предыдущей командой отрезок, нажать ENTER.  
 Specify base point or displacement: указать с привязкой базовую точку (конечную точку отрезка, касающуюся 36-371').  
 Specify second point of displacement or <use first point as displacement >: указать с привязкой точку 371'  
 Command: OFFSET  
 Specify offset distance or [Through]: 91.5 - ввести величину отрезка 371'-361. Нажать ENTER.  
 Select object to offset or <exit>: указать мишенью на перпендикуляр из т. 371'.  
 Specify point on side to offset: указать мишенью на точку левее т. 371'.  
 Select object to offset or <exit>: нажать ENTER для выхода из команды.

б)

Command: LINE  
 Specify first point: указать произвольную точку выше и левее т. 15  
 Specify next point or [Undo]: указать точку на 36-371' с привязкой **Нормаль (Perpendicular)**  
 Specify next point or [Undo]: нажать ENTER  
 Command: MOVE  
 Select object: указать курсором на построенный предыдущей командой отрезок, нажать ENTER.  
 Specify base point or displacement: указать с привязкой базовую точку (конечную точку отрезка, касающуюся 36-371').  
 Specify second point of displacement or <use first point as displacement >: указать с привязкой точку 371'

Command: LINE  
 Specify first point: указать произвольную точку выше и правее т. 15  
 Specify next point or [Undo]: указать точку на 36-371' с привязкой **Нормаль (Perpendicular)**  
 Specify next point or [Undo]: нажать ENTER  
 Command: ROTATE  
 Select object: указать курсором на построенный предыдущей командой отрезок, нажать ENTER.  
 Specify base point or displacement: указать с привязкой базовую точку (конечную точку отрезка, касающуюся 36-371').  
 Specify second point of displacement or <use first point as displacement >: указать с привязкой точку 371'  
 Command: OFFSET  
 Specify offset distance or [Through]: 91.5 - ввести величину отрезка 371'-361. Нажать ENTER.  
 Select object to offset or <exit>: указать мишенью на перпендикуляр из т. 371'.  
 Specify point on side to offset: указать мишенью на точку ниже т. 371'.  
 Select object to offset or <exit>: нажать ENTER для выхода из команды.





a)

**Command: ARC**  
 Specify start point of arc or [Center]: ввести с привязкой т. 352.  
 Specify second point of arc or [Center/End]: E  
 Specify end point of arc: ввести с привязкой т. 14''.  
 Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]: R  
 Specify radius point of arc: 273.17 - ввести величину радиуса. Нажать ENTER

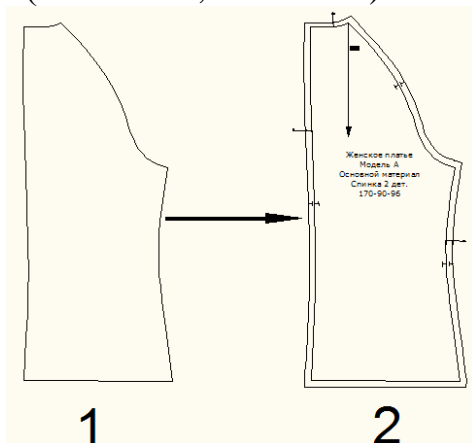
б)

**Command: SPLINE**  
 Specify first point or [Object]: указать с привязкой т. 352.  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать с привязкой т. 14''.  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: <Enter>  
 Specify start tangent: нажать <Enter>  
 Specify end tangent: нажать <Enter>

в)

**Command: ARC**  
 Specify start point of arc or [Center]: ввести с привязкой т. 351.  
 Specify second point of arc or [Center/End]: E  
 Specify end point of arc: ввести с привязкой т. 14''.  
 Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]: R  
 Specify radius point of arc: 273.17 - ввести величину радиуса. Нажать ENTER

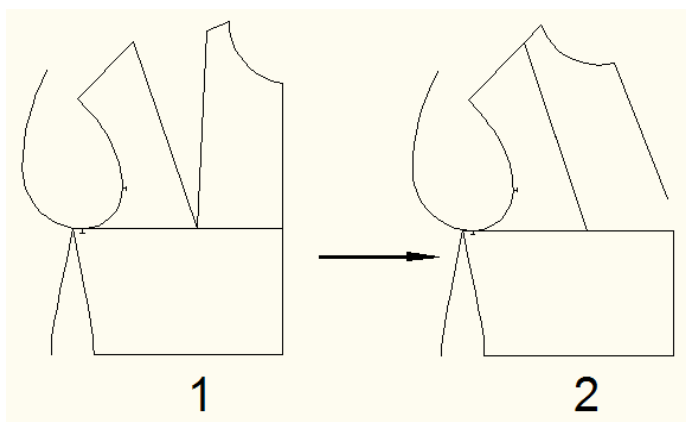
9. Выберите из предложенного перечня набор команд, который использовался при переходе графического объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD-системе (LibreCAD, AutoCAD)



- a) OFFSET, MTEXT;  
 б) SOLID, MTEXT;  
 в) MLINE, SPLINE;

г) SOLID, SPLINE.

10. Выберите из предложенного перечня команду, которая использовалась при переходе графического объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD-системе (LibreCAD, AutoCAD)



**Шкала оценивания:** десятибалльная.

**Критерии оценивания:**

Каждый вопрос (задание) в тестовой форме оценивается по дихотомической шкале: выполнено – 1 балл, не выполнено – 0 баллов.

Применяется следующая шкала перевода баллов в оценку по 5-балльной шкале:

- **9-10 баллов** соответствуют оценке «отлично»;
- **7-8 баллов** – оценке «хорошо»;
- **5-6 баллов** – оценке «удовлетворительно»;
- **4 баллов и менее** – оценке «неудовлетворительно»

### ***1.3. ТВОРЧЕСКИЕ ЗАДАНИЯ***

*Раздел (тема) 2 дисциплины «Выполнение композиций из геометрических фигур с использованием графических редакторов»*

1. Разработать пользовательский узор в векторном графическом редакторе.
2. Разработать средствами компьютерной графики элемент фирменного стиля - логотип.
3. Разработать рисунок для вышивки средствами компьютерной графики.
4. Разработать объекты с имитацией объема в векторном графическом редакторе
5. Разработать узор типа калейдоскоп и использовать его в качестве заливки объектов легкой промышленности.
6. Разработать стилевого коллажа при разработке дизайн-проектов.
7. Разработать композицию, являющуюся творческим источником в создании коллекции женской одежды.

*Раздел (тема) 4 дисциплины «Графическое решение фигуры человека в одежде»*

1. Разработать эскиз базовой модели одежды согласно выданному заданию на фигуре человека (вид спереди, вид сзади) в графической CAD-системе.
2. Разработать модельный ряд в соответствии с базовым эскизом и выполнить его в графической CAD-системе.

3. Разработать технологическую карту обработки изделия в графической CAD-системе.
4. Разработать электронный каталог проектируемых изделий

*Раздел (тема) 5 дисциплины «Основы компьютерного проектирования дизайна одежды»*

1. Построить в векторном графическом редакторе эскиз один из видов женской одежды (юбка, жакет, платье, брюки и т.д.).
2. Построить в векторном графическом редакторе эскиз один из видов детской одежды (юбка, платье, брюки и т.д.).
3. Разработать цветовое оформление проектируемого изделия используя различные виды заливок: одноцветную, градиентную, заливка узором, фактурную.
4. Разработать библиотеку деталей швейного изделия для автоматизированного формирования эскиза средствами компьютерной графики.
5. Разработать творческое решение аксессуаров для одежды средствами компьютерной графики

*Раздел (тема) 7 дисциплины «Компьютерное проектирование визуальных коммуникаций»*

1. Разработать рекламную продукцию (буклет, презентацию) на проектируемую коллекцию женских вечерних платьев.
2. Разработать рекламную продукцию (буклет, презентацию) на проектируемую коллекцию молодежных плащей.
3. Разработать рекламную продукцию (буклет, презентацию) на проектируемую коллекцию подростковых курток.
4. Разработать рекламную продукцию (буклет, презентацию) на проектируемую коллекцию мужских деловых костюмов.
5. Разработать рекламную продукцию (буклет, презентацию) на проектируемую коллекцию женских демисезонных пальто.
6. Разработать рекламную продукцию (буклет, презентацию) на проектируемую коллекцию детских нарядных платьев.
7. Разработать рекламную продукцию (буклет, презентацию) на проектируемую коллекцию детских пальто.
8. Разработать рекламную продукцию (буклет, презентацию) на проектируемую коллекцию мужских спортивных курток.

*Раздел (тема) 8 дисциплины «Разработка фирменного авторского портфолио дизайнера одежды»*

1. Разработать авторское портфолио с использованием компьютерных технологий
3. Разработать фирменный стиль для оформления авторского портфолио
2. Разработать авторскую презентацию портфолио

**Шкала оценивания:** пятибалльная.

**Критерии оценивания** (нижеследующие критерии оценки являются примерными и могут корректироваться):

**5 баллов** (или оценка «отлично») выставляется обучающемуся, если творческое задание выполнено точно и полно; задание выполнено полностью самостоятельно и демонстрирует сформированные у автора навыки проектной деятельности; в творческом задании реализован креативный подход: предложено оригинальное (или инновационное) решение; сформулированы мотивированные выводы; рекомендации обоснованы и объективны; безукоризненно выполнены требования к оформлению задания; защита творческого задания (презентация и доклад) осуществлена в яркой, интересной форме.

**4 балла** (или оценка «хорошо») выставляется обучающемуся, если творческое задание в целом выполнено; творческое задание выполнено с незначительным участием преподавателя (консультации) и демонстрирует владение автором большинством навыков, необходимых для осуществления проектной деятельности; в творческом задании реализован стандартный подход: предложено типовое решение; выводы (заключение) доказательны; осуществлена попытка сделать практические рекомендации; имеются незначительные погрешности в содержании и (или) оформлении задания; защита творческого задания (презентация и доклад) осуществлена в традиционной академической форме.

**3 балла** (или оценка «удовлетворительно») выставляется обучающемуся, если творческое задание выполнено неточно и (или) неполно; выполнение творческого задания происходило при постоянном участии и помощи преподавателя; предложено наиболее простое, но допустимое решение; в творческом задании имеются недочеты и ошибки; выводы (заключение) не бесспорны; рекомендации имеются, но носят формальный характер; очевидны недочеты в оформлении задания; защита творческого задания осуществлена в устной форме (без презентации) или доклад не отражал основное содержание проекта (или презентация не отражала основные положения доклада).

**2 балла** (или оценка «неудовлетворительно») выставляется обучающемуся, если творческое задание не выполнено или выполнено менее чем наполовину, при этом автор не обращался (или недостаточно обращался) к преподавателю за консультацией или помощью; в творческом задании допущены грубые ошибки; отсутствует вывод или автор испытывает затруднения с выводами (заключение носит формальный характер); не соблюдаются требования к оформлению задания; защита проекта представляла собой неструктурированные рассуждения автора с отклонением от темы творческого задания

## **2 ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ**

### ***2.1 БАНК ВОПРОСОВ И ЗАДАНИЙ В ТЕСТОВОЙ ФОРМЕ***

1. Модификация информационной модели изображения, предназначенной для использования в той или иной прикладной области компьютерной графики или специально для работы с тем или иным программным средством называется

- а) графический документ;
- б) дескриптор;
- в) графический формат.

2. Действия, направленные на создание изображений, предназначенных для решения той или иной задачи (а иногда — и сами эти изображения) представляют собой

- а) графический проект;
- б) графический файл;
- в) графический формат.

3. В каких информационных моделях изображение основывается на математических формулах?

- а) векторные;
- б) пиксельные;
- в) растровые.

4. Какое из перечисленных утверждений соответствует векторному изображению?

- а) изображение состоит из разнообразных линий;
- б) изображение состоит из массива цифр;
- в) изображение состоит из массива точек.

5. Какие из перечисленных особенностей соответствуют векторному изображению?

- а) модель изображения сравнительно компактна, объем требующейся для ее размещения памяти зависит только от количества графических объектов, входящих в ее состав, но не от размера изображения;
- б) процедура построения информационной модели легко автоматизируется. Сканирование позволяет строить информационную модель плоского отпечатка, фотографирование цифровой камерой — реальной сцены или объекта;
- в) при малых размерах точек изображение может быть очень реалистичным, передавая все мелкие детали и цветовые нюансы.

6. Какие из перечисленных признаков относятся к пиксельной информационной модели?

- а) процедура построения информационной модели легко автоматизируется. Сканирование позволяет строить информационную модель плоского отпечатка, фотографирование цифровой камерой — реальной сцены или объекта;
- б) изображение можно структурировать с любой степенью детализации;
- в) модель изображения сравнительно компактна, объем требующейся для ее размещения памяти зависит только от количества графических объектов, входящих в ее состав, но не от размера изображения.

7. Какой из перечисленных графических форматов относится к растровым?

- а) bmp;
- б) cdr;
- в) pdf.

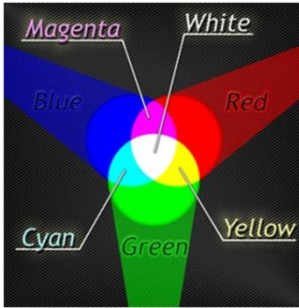
8. Какой из перечисленных форматов не относится к растровым?

- а) dxf;
- б) tiff;
- в) jpg;
- г) gif

9. Какой из перечисленных графических форматов относится к векторным?

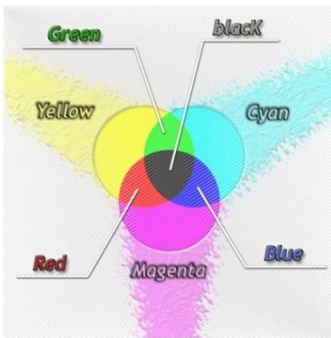
- а) cdr;
- б) bmp;
- в) jpg;
- г) gif.

10. Какая цветовая модель представлена на рисунке?



- a) RGB;
- б) CMYK;
- в) перцепционная.

11. Какая цветовая модель представлена на рисунке?



- a) CMYK;
- б) перцепционная;
- в) RGB.

12. Аддитивная цветовая модель получается

- a) путем соединения лучей света разных цветов;
- б) вычитанием первичных цветов из общего луча света;
- в) смешиванием вторичных цветов.

13. Субтрактивная цветовая модель получается

- a) вычитанием вторичных цветов из общего луча света;
- б) вычитанием первичных цветов из общего луча света;
- в) путем соединения лучей света разных цветов.

14. Какие из перечисленных программ относятся к векторным графическим редакторам?

- a) CorelDraw;
- б) Photoshop;
- в) Mathcad.

15. Какие из перечисленных программных продуктов относятся к растровым графическим редакторам?

- a) Photoshop;
- б) AutoCAD;
- в) CorelDraw.

16. Дескриптор - это

- a) структурный элемент информационной модели изображения, представляющий собой совокупность данных, содержащих в себе информацию об отдельном структурном элементе изображения;
- б) алгоритм, выполнение которого позволяет изменять текущее состояние модели;



в) стандартизованная структура данных, в которую преобразуется графический документ.

17. Процедура построения изображения, соответствующего текущему состоянию информационной модели называется

- а) рендерингом;
- б) экспортом;
- в) сканированием.

18. Автоматический процесс анализа отпечатка на прозрачном или непрозрачном носителе, в результате которого строится информационная модель пиксельного изображения называется

- а) сканированием;
- б) редактированием;
- в) рендерингом.

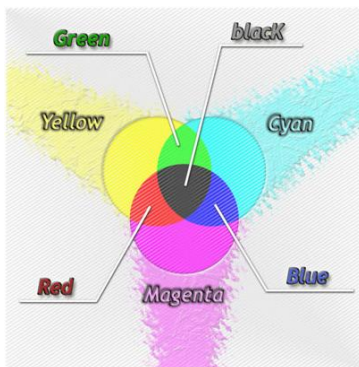
19. Разбиение плоскости на одинаковые по форме выпуклые области, прилегающие друг к другу без зазоров называется

- а) растриванием;
- б) сканированием;
- в) импортом;
- г) фрагментацией.

20. В виде какой цветовой модели изображение представлено на экране монитора

- а) RGB;
- б) CMY;
- в) CMYK.

21. Цветовая модель, представленная на рисунке, используется



- а) при печати изображения на принтере;
- б) при выводе изображения на экран монитора компьютера;
- в) при выводе изображения на экран графического планшета.

22. Под цветовым тоном понимается

- а) свет с доминирующей длиной волны;
- б) чистота цвета;
- в) интенсивность, с которой энергия света воздействует на рецепторы глаза.

23. Насыщенность определяет

- а) соотношение между основной, доминирующей компонентой цвета и всеми остальными длинами волн (количеством серого), участвующими в формировании цвета;

б) интенсивность, с которой энергия света воздействует на рецепторы глаза;  
в) свет с доминирующей длиной волны.

24. Интенсивность, с которой энергия света воздействует на рецепторы человеческого глаза- это

- а) яркость;
- б) насыщенность;
- в) цветовой тон.

25. Полное количество цветов, представляемых RGB моделью равно

- а)  $256 \times 256 \times 256$ ;
- б)  $100 \times 100 \times 100 \times 100$ ;
- в)  $100 \times 100 \times 100$ ;
- г)  $256 \times 256 \times 256 \times 256$ .

26. Выберите устройства, относящиеся к устройствам автоматического вычерчивания схем, сложных чертежей

- а) дигитайзер;
- б) плоттер;
- в) каттер

27. Дигитайзер это

- а) устройство для преобразования готовых (бумажных) изображений в цифровую форму;
- б) устройство для автоматического вычерчивания с большой точностью рисунков;
- в) устройство для автоматического вырезания схем, сложных чертежей.

28. Выберите технологию построения представленного эскиза в векторном графическом редакторе



- а) 1. Построение деталей детского платья с использованием кривой Безье  
2. Заливка полноцветным узором воротника, юбки, складок и манжет  
3. Градиентная заливка рукавов и лифа платья  
4. Применение эффекта тени для складок юбки  
5. Объединение всех деталей в готовый эскиз
- б) 1. Построение деталей детского платья с использованием кривой Безье  
2. Заливка текстурой воротника, юбки, складок и манжет  
3. Однородная заливка рукавов и лифа платья  
4. Применение эффекта тени для складок юбки  
5. Объединение всех деталей в готовый эскиз
- в) 1. Построение деталей детского платья с использованием кривой Безье  
2. Заливка растровым узором воротника, юбки, складок и манжет  
3. Градиентная заливка рукавов и лифа платья

4. Применение трехмерного эффекта вытягивания для складок юбки
  5. Объединение всех деталей в готовый эскиз
- г) 1. Построение деталей детского платья с использованием кривой Безье
2. Заливка полноцветным узором воротника, юбки, складок и манжет
  3. Однородная заливка рукавов и лифа платья
  4. Применение эффекта перетекания для складок юбки
  5. Объединение всех деталей в готовый эскиз
29. Какие виды заливок применялись при колористическом оформлении представленного эскиза



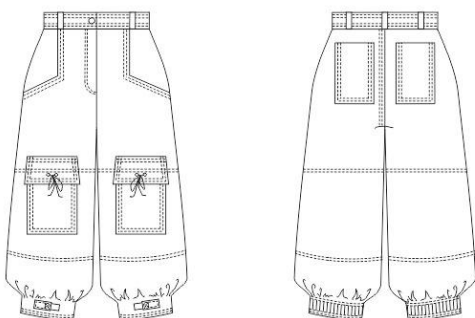
- а) градиентная заливка, заливка узором;
- б) однородная заливка, заливка узором;
- в) однородная заливка, заливка текстурой.

30. Какой эффект был использован в данном эскизе для придания объема складкам на юбке



- а) эффект тени;
- б) трехмерного эффекта вытягивания;
- в) эффект искажения.

31. На данном изображении представлено



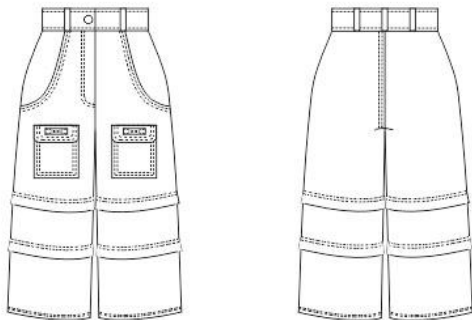
- а) векторное изображение;
- б) растровое изображение;
- в) пиксельное изображение;
- г) верны ответы «б» и «в».

32. На данном изображении представлено



- а) растровое изображение;
- б) векторное изображение;
- в) изображение фрактальной графики.

33. Выберите из представленного перечня программу для построения представленного эскиза



- а) CorelDraw;
- б) Paint;
- в) Imagine.

34. Какие из перечисленных средств векторного редактора использовались при построении представленного изображения



- а) распылитель;
- б) перо;

в) текстурная заливка;

35. Какие из перечисленных средств векторного редактора не использовались при построении представленного изображения



а) кривая безье;

б) распылитель;

в) кисть;

36. Какой инструмент растрового графического редактора использовался при переходе представленного изображения из состояния 1 в состояние 2



а) штамп;

б) размытие;

в) осветлитель.

37. Какой инструмент растрового графического редактора использовался при переходе представленного изображения из состояния 1 в состояние 2



1



2

- а) художественный фильтр;
- б) размытие;
- в) осветлитель;
- г) штамп

38. CorelDRAW: Что можно сказать об объекте типа эллипс? (выберите все возможные варианты)

- а) с клавишей CTRL можно при создании объекта сделать круг; у эллипса можно вырезать конкретный сектор; из эллипса можно сделать дугу
- б) эллипс нельзя сделать прозрачным
- в) у эллипса нельзя поменять толщину конура

39. Какие виды опорных точек (узлов) не существуют в программе CorelDRAW?

- а) взаимосвязанный узел, гибкий перегиб
- б) симметричный узел
- в) узел перегибом
- г) сглаженный узел

40. В каком варианте должен быть разработан логотип, если его будут использовать и на маленьких визитках, и на больших объектах наружной рекламы?

- а) в векторном
- б) в текстовом
- в) в растровом
- г) в формате PSD
- д) в формате JPEG

41. Можно ли в программе CorelDRAW с помощью инструмента редактирования кривой (Shape Tool) изменить форму букв текстового объекта, оставив его пригодным для дальнейшего редактирования как текст?

- а) нет
- б) да
- в) только для простого текста
- г) только для фигурного текста

42. CorelDRAW: Вы преобразовали базовую фигуру прямоугольник в кривые (Convert to Curves). Сможете ли вы одним движением скруглить углы такого прямоугольника?

- а) нет, этого нельзя делать с кривой

б) да, с помощью инструмента Shape (Форма)  
в) да, с помощью функций на панели свойств для выделенного Прямоугольника

43. Какие основные цвета применяются в модели СМУК?

- а) голубой, пурпурный, желтый, черный
- б) красный, голубой, желтый, синий
- в) красный, зеленый, синий, черный
- г) голубой, пурпурный, желтый, синий

44. Компьютерная графика, предназначенная для графической обработки результатов расчетов, проведения вычислительных экспериментов с наглядным представлением их результатов - это

- а) научная графика
- б) деловая графика
- в) иллюстративная графика
- г) художественная графика

45. Компьютерная графика, использующая технические приемы создания движущихся изображений - это

- а) компьютерная анимация
- б) деловая графика
- в) иллюстративная графика
- г) трехмерное моделирование

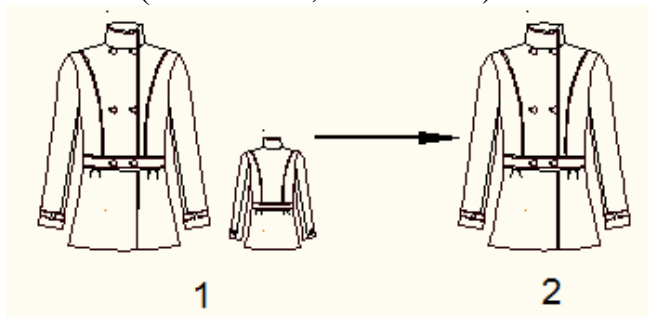
46. Произвольное рисование и черчение на экране компьютера - это

- а) иллюстративная графика
- б) рекламная графика
- в) конструкторская графика

47. Специализированная программа, в функции которой входит управление аппаратными средствами, называется

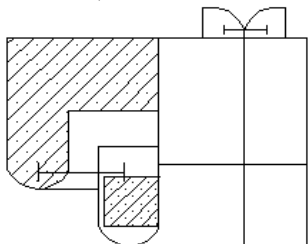
- а) драйвер графического устройства
- б) подключаемый модуль (плагин)
- в) графический редактор
- г) архиватор изображений

48. Выберите из предложенного перечня команду, которая использовалась при переходе графического объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD-системе (LibreCAD, AutoCAD)



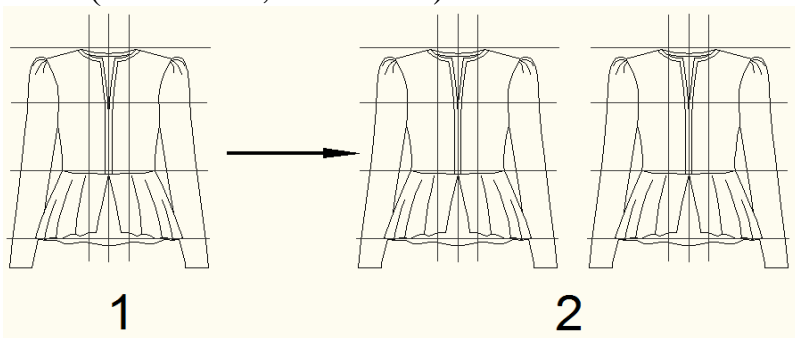
- а) ERASE;
- б) MOVE;
- в) COPY;
- г) ROTATE.

49. Выберите из предложенного перечня набор команд, который использовался при построении представленного объекта в графической CAD- системе (LibreCAD, AutoCAD)



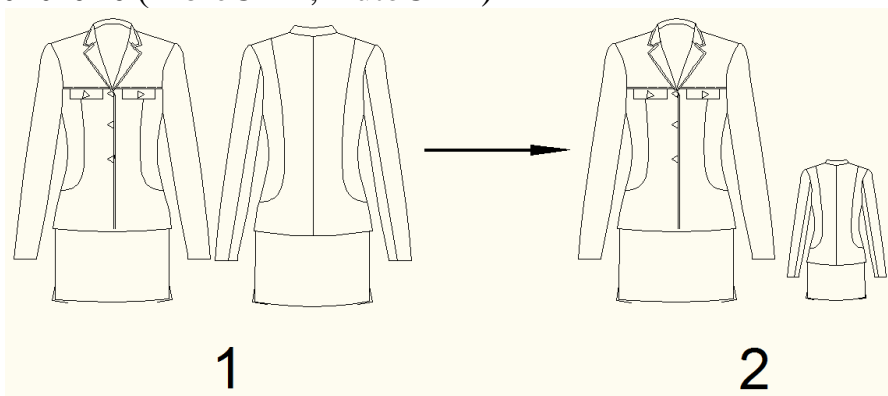
- a) LINE, ARC, BHATCH;
- б) PLINE, SPLINE, MLINE;
- в) SPLINE, CIRCLE, BHATCH;
- г) LINE, ARC, DIMLINEAR

50. Выберите из предложенного перечня команду, которая использовалась при переходе графического объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD- системе (LibreCAD, AutoCAD)



- a) COPY;
- б) MOVE;
- в) ROTATE;
- г) ALIGN.

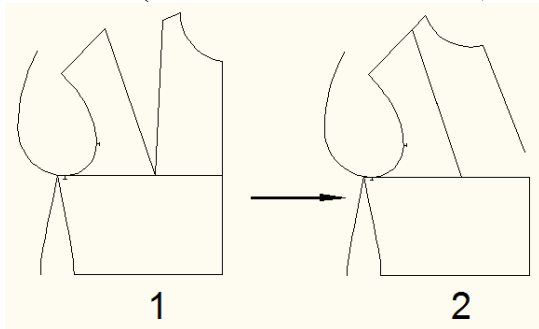
51. Выберите из предложенного перечня команду, которая использовалась при переходе графического объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD- системе (LibreCAD, AutoCAD)



- a) SCALE;
- б) COPY;
- в) OFFSET;
- г) ARRAY

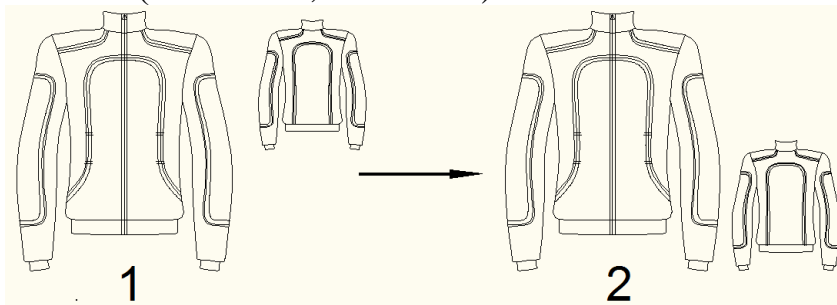


52. Выберите из предложенного перечня команду, которая использовалась при переходе графического объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD-системе (LibreCAD, AutoCAD)



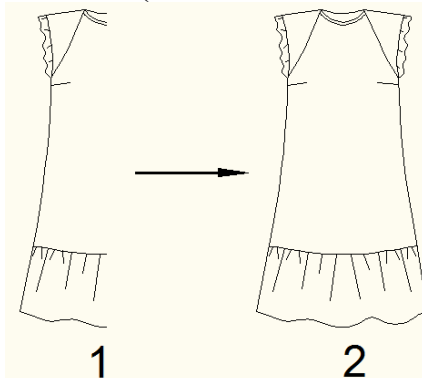
- a) ROTATE;
- б) MOVE;
- в) EXTEND;
- г) TRIM

53. Выберите из предложенного перечня команду, которая использовалась при переходе графического объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD-системе (LibreCAD, AutoCAD)



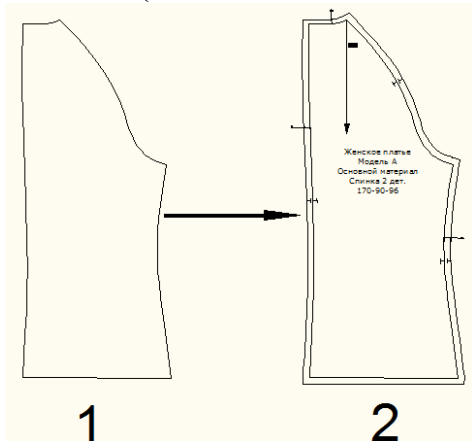
- a) MOVE;
- б) COPY;
- в) ERASE;
- г) ROTATE.

54. Выберите из предложенного перечня команду, которая использовалась при переходе графического объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD-системе (LibreCAD, AutoCAD)



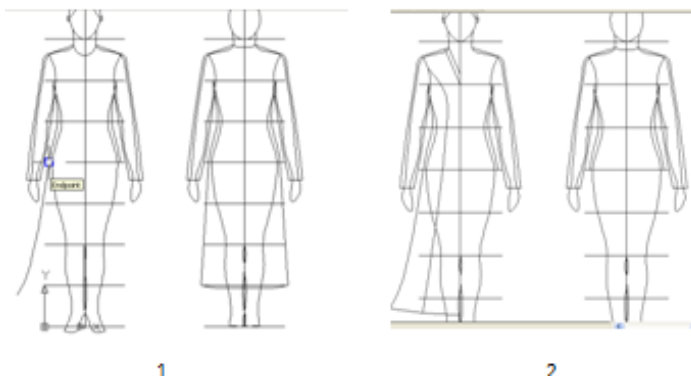
- a) MIRROR;
- б) OFFSET;
- в) STRETCH;
- г) ARRAY.

55. Выберите из предложенного перечня набор команд, который использовался при переходе графического объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD-системе (LibreCAD, AutoCAD)



- а) OFFSET, MTEXT;
- б) SOLID, MTEXT;
- в) MLINE, SPLINE;
- г) SOLID, SPLINE.


56. Выберите верный вариант команды построения рельефа при преобразовании представленного объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD-системе (EleanDrCAD, AutoCAD)



а)

Command: SPLINE  
 Specify first point or [Object]: указать произвольную точку проймы  
 Specify next point: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: <Enter>  
 Specify start tangent: нажать <Enter>  
 Specify end tangent: нажать <Enter>

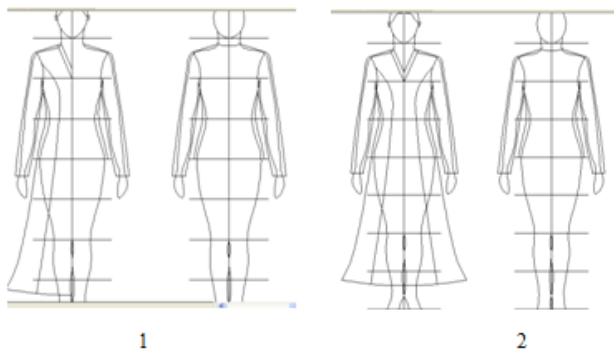
б)

Command: SPLINE или нажать кнопку  на панели инструментов  
 Specify first point or [Object]: указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на верхнюю часть боковой линии  
 Specify next point: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: <Enter>  
 Specify start tangent: нажать <Enter>  
 Specify end tangent: нажать <Enter>


В)

**Command:** SPLINE  
**Specify first point or [Object]:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на нижнюю точку боковой линии  
**Specify next point:** указать следующую точку  
**Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>:** указать следующую точку  
**Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>:** <Enter>  
**Specify start tangent:** нажать <Enter>  
**Specify end tangent:** нажать <Enter>


57. Выберите верный вариант команды преобразования представленного объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)




а)

**Command:** MIRROR или нажать кнопку  на панели инструментов  
**Select objects:** указать мышью на достроенную боковую линию  
**Select objects:** указать мышью на линию низа  
**Select objects:** указать мышью на рельеф  
**Select objects:** указать мышью на внутреннюю линию горловины  
**Select objects:** указать мышью на внешнюю линию горловины  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Specify first point of mirror line:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на верхнюю точку осевой линии  
**Specify second point of mirror line:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на нижнюю точку осевой линии  
**Delete source objects? [Yes/No] <N>:** нажать <Enter>

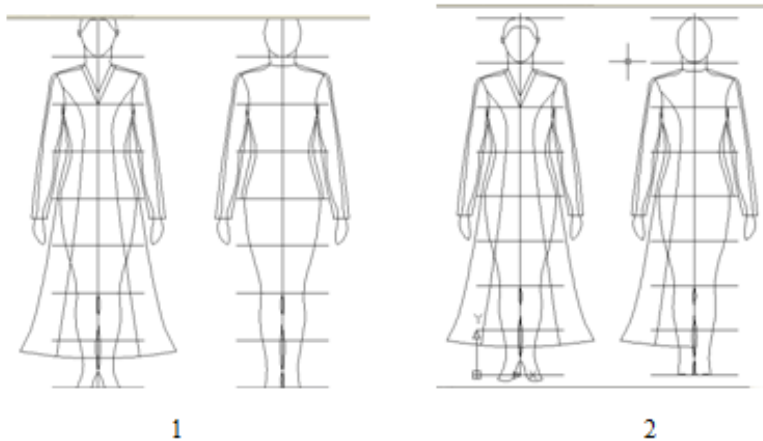
б)

**Command:** COPY или нажать кнопку  на панели инструментов  
**Select objects:** указать мышью на нижнюю часть боковой линии на проекции спереди  
**Select objects:** указать мышью на линию низа на проекции спереди  
**Select objects:** указать мышью на рельеф на проекции спереди  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Specify base point or displacement, or [Multiple]:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на верхнюю точку нижней части боковой линии на проекции спереди  
**Specify second point of displacement or <use first point as displacement>:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на нижнюю точку верхней части боковой линии


В)


**Command:** OFFSET или нажать кнопку  на панели инструментов (справа)  
**Specify offset distance or [Through] <Through>:** 20 – ввести величину смещения  
**Select object to offset or <exit>:** указать мышью на линию горловины, рельефа, линию низа  
**Specify point on side to offset:** щелкнуть мышью левее указанной линии  
**Select object to offset or <exit>:** нажать <Enter>

58. Выберите верный вариант команды преобразования представленного объекта из состояния 1 в состояние 2 в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



- a)
 

**Command:** COPY или нажать кнопку  на панели инструментов  
**Select objects:** указать мышью на нижнюю часть боковой линии на проекции спереди  
**Select objects:** указать мышью на линию низа на проекции спереди  
**Select objects:** указать мышью на рельеф на проекции спереди  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Specify base point or displacement, or [Multiple]:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на верхнюю точку нижней части боковой линии на проекции спереди  
**Specify second point of displacement or <use first point as displacement>:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на нижнюю точку верхней части боковой линии на проекции сзади
- б)
 


**Command:** EXTEND или нажать кнопку  на панели инструментов  
**Current settings:** Projection=UCS, Edge=None  
**Select boundary edges ...**  
**Select objects:** указать мышью на осевую линию фигуры  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Select object to extend or shift-select to trim or [Project/Edge/Undo]:** указать мышью на нижнюю часть боковой линии на проекции сзади
- в)
 

**Command:** MIRROR  
**Select objects:** указать мышью на нижнюю часть боковой линии на проекции сзади  
**Select objects:** указать мышью на линию низа на проекции сзади  
**Select objects:** указать мышью на рельеф на проекции сзади  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Specify first point of mirror line:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на верхнюю точку осевой линии на проекции сзади  
**Specify second point of mirror line:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на нижнюю точку осевой линии на проекции сзади  
**Delete source objects? [Yes/No] <N>:** нажать <Enter>


59. Выберите верный вариант команды уменьшения вида сзади в 2 раза в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)




a)

**Command:** SCALE или нажать кнопку  на панели инструментов (справа)  
**Select objects:** указать мышью левый верхний угол рамки выделения вида сзади  
**Specify opposite corner:** указать мышью правый нижний угол рамки выделения вида сзади  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Specify base point:** указать мышью любую точку на виде сзади  
**Specify scale factor or [Reference]:** 0.5

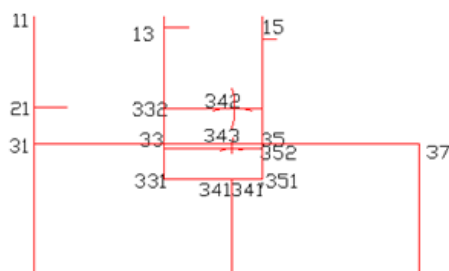
б)

**Command:** SCALE или нажать кнопку  на панели инструментов (справа)  
**Select objects:** указать мышью левый верхний угол рамки выделения вида сзади  
**Specify opposite corner:** указать мышью правый нижний угол рамки выделения вида сзади  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Specify base point:** указать мышью любую точку на виде сзади  
**Specify scale factor or [Reference]:** 2

в)

**Command:** COPY или нажать кнопку  на панели инструментов  
**Select objects:** указать мышью на нижнюю часть боковой линии на проекции спереди  
**Select objects:** указать мышью на линию низа на проекции спереди  
**Select objects:** указать мышью на рельеф на проекции спереди  
**Select objects:** нажать <Enter>  
**Specify base point or displacement, or [Multiple]:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на верхнюю точку нижней части боковой линии на проекции спереди  
**Specify second point of displacement or <use first point as displacement>:** указать с привязкой ENDPoint (Конечная точка) на нижнюю точку верхней части боковой линии на проекции сзади

60. Выберите верный вариант набора команд построения т. 331 и 351 в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



**Command:** OFFSET  
**Specify offset distance or [Through]:** 55 - ввести величину отрезка 33-331. Нажать ENTER.  
**Select object to offset or <exit>:** указать мышью на горизонталь 31-37.  
**Specify point on side to offset:** указать мышью на точку ниже 31-37  
**Select object to offset or <exit>:** нажать ENTER.  
**Command:** EXTEND  
**Current settings:** указать курсором на горизонталь, проходящую через т. 331 и т. 351, нажать ENTER.  
**Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]:** указать курсором на вертикали, проходящие через т. 33 и 35.  
**Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]:** нажать ENTER для выхода из команды.  
**Command:** TRIM  
**Current settings:** указать мышью на вертикали из т. 33 и т. 35, нажать ENTER.  
**Select objects to trim or [Project/Edge/Undo]:** указать на горизонталь из т. 331 и правее т. 351  
**Select objects to trim or [Project/Edge/Undo]:** нажать ENTER для выхода из команды.

a)

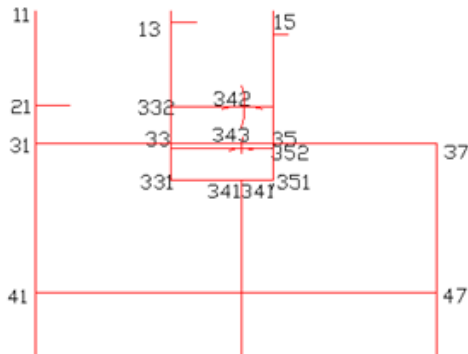
Command: OFFSET  
Specify offset distance or [Through]: 55 - ввести величину отрезка 33-331. Нажать ENTER  
Select object to offset or <exit>: указать мишенью на горизонталь 31-37.  
Specify point on side to offset: указать мишенью на точку ниже 31-37  
Select object to offset or <exit>: нажать ENTER.  
Command: EXTEND  
Current settings: указать курсором на горизонталь, проходящую через т. 331 и т. 351, нажать ENTER.  
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: указать курсором на вертикаль, проходящую через т. 341.  
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: нажать ENTER для выхода из команды.  
Command: TRIM  
Current settings: указать мишенью на вертикали из т. 33 и т. 35, нажать ENTER.  
Select objects to trim or [Project/Edge/Undo]: указать на горизонталь из т. 331 левее т. 331 и правее т. 351  
Select objects to trim or [Project/Edge/Undo]: нажать ENTER для выхода из команды.

б)

Command: OFFSET  
Specify offset distance or [Through]: 55 - ввести величину отрезка 33-331. Нажать ENTER  
Select object to offset or <exit>: указать мишенью на горизонталь 31-37.  
Specify point on side to offset: указать мишенью на точку выше 31-37  
Select object to offset or <exit>: нажать ENTER.  
Command: EXTEND  
Current settings: указать курсором на горизонталь, проходящую через т. 331 и т. 351, нажать ENTER.  
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: указать курсором на вертикаль, проходящую через т. 341.  
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: нажать ENTER для выхода из команды.  
Command: TRIM  
Current settings: указать мишенью на вертикали из т. 33 и т. 35, нажать ENTER.  
Select objects to trim or [Project/Edge/Undo]: указать на горизонталь из т. 331 левее т. 331 и правее т. 351  
Select objects to trim or [Project/Edge/Undo]: нажать ENTER для выхода из команды.

в)

61. Выберите верный вариант набора команд построения т. 342 в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



a)

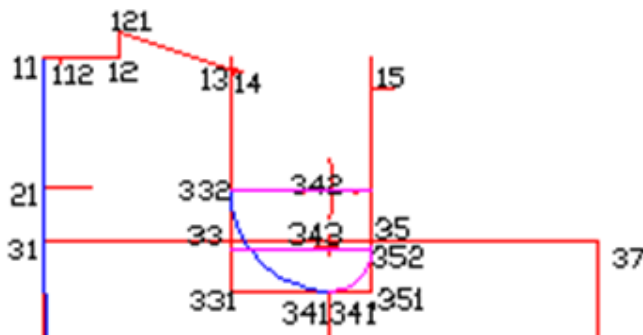
Command: CIRCLE  
Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr]: указать курсором с привязкой т. 332  
Specify radius of circle or [Diameter]: 112 - ввести величину радиуса R 332-342, нажать ENTER.  
Command: CIRCLE  
Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr]: указать курсором с привязкой т. 341  
Specify radius of circle or [Diameter]: 112 - ввести величину радиуса R 341-342, нажать ENTER.  
Command: BREAK  
Select object: указать по направлению часовой стрелки на окр. R 332-342 т. выше т. пересечения с окр. R 341-342.  
Specify second break point or [First point]: указать по направлению часовой стрелки на окр. R 332-342 т. ниже т. пересечения с окр. R 341-342.  
Command: BREAK

б)

Command: CIRCLE  
Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr]: указать курсором с привязкой т. 352  
Specify radius of circle or [Diameter]: 112 - ввести величину радиуса R 332-342, нажать ENTER.  
Command: CIRCLE  
Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr]: указать курсором с привязкой т. 341  
Specify radius of circle or [Diameter]: 59 - ввести величину радиуса R 341-342, нажать ENTER.  
Command: BREAK  
Select object: указать по направлению часовой стрелки на окр. R 352-342 т. выше т. пересечения с окр. R 341-342.  
Specify second break point or [First point]: указать по направлению часовой стрелки на окр. R 352-342 т. ниже т. пересечения с окр. R 341-342.  
Command: BREAK  
Select object: указать по направлению часовой стрелки на окр. R 341-342 т. левее т. пересечения с окр. R 352-342.  
Specify second break point or [First point]: указать по направлению часовой стрелки на окр. R 341-342 т. правее т. пересечения с окр. R 352-342.

- В)
- Command: CIRCLE  
Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr]: указать курсором с привязкой т. 332  
Specify radius of circle or [Diameter]: 112 - ввести величину радиуса R 332-342, нажать ENTER.  
Command: CIRCLE  
Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr]: указать курсором с привязкой т. 331  
Specify radius of circle or [Diameter]: 112 - ввести величину радиуса R 331-342, нажать ENTER.  
Command: BREAK  
Select object: указать по направлению часовой стрелки на окр. R.332-342 т. выше т. пересечения с окр. R.331-342.  
Specify second break point or [First point]: указать по направлению часовой стрелки на окр. R.332-342 т. ниже т. пересечения с окр. R.331-342.  
Command: BREAK  
Select object: указать по направлению часовой стрелки на окр. R.331-342 т. левее т. пересечения с окр. R.332-342.  
Specify second break point or [First point]: указать по направлению часовой стрелки на окр. R.331-342 т. правее т. пересечения с окр. R.332-342.

62. Выберите верный вариант набора команд построения нижней части проймы на спинке в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)

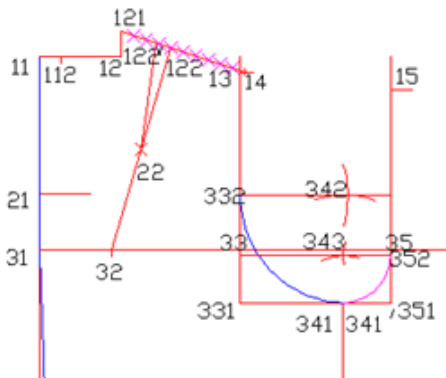


- а)
- Command: ARC  
Specify start point of arc or [Center]: ввести с привязкой т. 332.  
Specify second point of arc or [Center/End]: E  
Specify end point of arc: ввести с привязкой т. 341  
Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]: R  
Specify radius point of arc: 112- ввести величину радиуса, нажать ENTER.

- б)
- Command: ARC  
Specify start point of arc or [Center]: ввести с привязкой т. 352.  
Specify second point of arc or [Center/End]: E  
Specify end point of arc: ввести с привязкой т. 341  
Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]: R  
Specify radius point of arc: 112- ввести величину радиуса, нажать ENTER.

- в)
- Command: SPLINE  
Specify first point or [Object]: указать с привязкой т. 332  
Specify next point: указать следующую т. проймы  
Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую т. проймы  
Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: с привязкой т. 341  
Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: <Enter>  
Specify start tangent: нажать <Enter>  
Specify end tangent: нажать <Enter>

63. Выберите верный вариант набора команд построения отрезка 122-32 в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



а)

Command: DDPTYPE - указать желаемый тип точки в открывшемся диалоговом окне и нажать ОК.  
 Command: DIVIDE  
 Select object to divide: указать мишенью на линию 121-14.  
 Enter the number of segments or [Block]: 10 - ввести число сегментов, нажать ENTER.  
 Command: LINE  
 Specify first point: указать с привязкой т. 31.  
 Specify next point or [Undo]: 74 - отследить направление вправо ( $< 0^\circ$ ), ввести величину отрезка 31-32, нажать ENTER.  
 Specify next point or [Undo]: отследить направление вниз ( $< 270^\circ$ ), указать произвольную точку на небольшом расстоянии от т. 32.  
 Specify next point or [Close/Undo]: Нажать ENTER.  
 Command: LINE  
 Specify first point: указать с привязкой на четвертую (справа от т. 121) т. деления отр. 121-14.  
 Specify next point or [Undo]: указать с привязкой т. 32  
 Specify next point or [Close/Undo]: нажать ENTER.

б)

Command: DDPTYPE - указать желаемый тип точки в открывшемся диалоговом окне и нажать ОК.  
 Command: DIVIDE  
 Select object to divide: указать мишенью на линию 121-12.  
 Enter the number of segments or [Block]: 10 - ввести число сегментов, нажать ENTER.  
 Command: LINE  
 Specify first point: указать с привязкой т. 31.  
 Specify next point or [Undo]: 74 - отследить направление влево ( $< 180^\circ$ ), ввести величину отрезка 31-32, нажать ENTER.  
 Specify next point or [Undo]: отследить направление вниз ( $< 270^\circ$ ), указать произвольную точку на небольшом расстоянии от т. 32.  
 Specify next point or [Close/Undo]: Нажать ENTER.  
 Command: LINE  
 Specify first point: указать с привязкой на четвертую (справа от т. 121) т. деления отр. 121-14.  
 Specify next point or [Undo]: указать с привязкой т. 32  
 Specify next point or [Close/Undo]: нажать ENTER.

в)

Command: DDPTYPE - указать желаемый тип точки в открывшемся диалоговом окне и нажать ОК.  
 Command: MEASURE  
 Select object to measure: указать мишенью на линию 121-14.  
 Enter the number of segments or [Block]: 10 - ввести число сегментов, нажать ENTER.  
 Command: LINE  
 Specify first point: указать с привязкой т. 31.  
 Specify next point or [Undo]: 74 - отследить направление вправо ( $< 0^\circ$ ), ввести величину отрезка 31-32, нажать ENTER.  
 Specify next point or [Undo]: отследить направление вниз ( $< 270^\circ$ ), указать произвольную точку на небольшом расстоянии от т. 32.  
 Specify next point or [Close/Undo]: Нажать ENTER.  
 Command: LINE  
 Specify first point: указать с привязкой на четвертую (справа от т. 121) т. деления отр. 121-14.  
 Specify next point or [Undo]: указать с привязкой т. 32  
 Specify next point or [Close/Undo]: нажать ENTER.

64. Выберите верный вариант набора команд построения т. 361 в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)





a)

Command: LINE  
 Specify first point: указать произвольную точку выше и правее т. 15  
 Specify next point or [Undo]: указать точку на 36-371' с привязкой **Нормаль (Perpendicular)**  
 Specify next point or [Undo]: нажать ENTER  
 Command: MOVE  
 Select object: указать курсором на построенный предыдущей командой отрезок, нажать ENTER.  
 Specify base point or displacement: указать с привязкой базовую точку (конечную точку отрезка, касающуюся 36-371').  
 Specify second point of displacement or <use first point as displacement >: указать с привязкой точку 371'  
 Command: OFFSET  
 Specify offset distance or [Through]: 91.5 - ввести величину отрезка 371'-361. Нажать ENTER.  
 Select object to offset or <exit>: указать мишенью на перпендикуляр из т. 371'.  
 Specify point on side to offset: указать мишенью на точку левее т. 371'.  
 Select object to offset or <exit>: нажать ENTER для выхода из команды.

б)

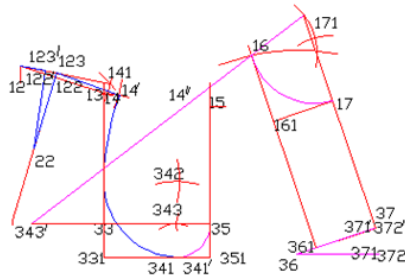
Command: LINE  
 Specify first point: указать произвольную точку выше и левее т. 15  
 Specify next point or [Undo]: указать точку на 36-371' с привязкой **Нормаль (Perpendicular)**  
 Specify next point or [Undo]: нажать ENTER  
 Command: MOVE  
 Select object: указать курсором на построенный предыдущей командой отрезок, нажать ENTER.  
 Specify base point or displacement: указать с привязкой базовую точку (конечную точку отрезка, касающуюся 36-371').  
 Specify second point of displacement or <use first point as displacement >: указать с привязкой точку 371'  
 Command: OFFSET  
 Specify offset distance or [Through]: 91.5 - ввести величину отрезка 371'-361. Нажать ENTER.  
 Select object to offset or <exit>: указать мишенью на перпендикуляр из т. 371'.  
 Specify point on side to offset: указать мишенью на точку правее т. 371'.  
 Select object to offset or <exit>: нажать ENTER для выхода из команды.

в)

Command: LINE  
 Specify first point: указать произвольную точку выше и правее т. 15  
 Specify next point or [Undo]: указать точку на 36-371' с привязкой **Нормаль (Perpendicular)**  
 Specify next point or [Undo]: нажать ENTER  
 Command: ROTATE  
 Select object: указать курсором на построенный предыдущей командой отрезок, нажать ENTER.  
 Specify base point or displacement: указать с привязкой базовую точку (конечную точку отрезка, касающуюся 36-371').  
 Specify second point of displacement or <use first point as displacement >: указать с привязкой точку 371'  
 Command: OFFSET  
 Specify offset distance or [Through]: 91.5 - ввести величину отрезка 371'-361. Нажать ENTER.  
 Select object to offset or <exit>: указать мишенью на перпендикуляр из т. 371'.  
 Specify point on side to offset: указать мишенью на точку ниже т. 371'.  
 Select object to offset or <exit>: нажать ENTER для выхода из команды.

65.

Выберите верный вариант набора команд построения горловины переда в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



a)

**Command: ARC**  
 Specify start point of arc or [Center]: ввести с привязкой т. 16.  
 Specify second point of arc or [Center/End]: E  
 Specify end point of arc: ввести с привязкой т. 17.  
 Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]: R  
 Specify radius point of arc: 96.75- ввести величину радиуса. Нажать ENTER.

б)

**Command: SPLINE**  
 Specify first point or [Object]: указать с привязкой т. 16.  
 Specify next point: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать с привязкой т. 17  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: <Enter>  
 Specify start tangent: нажать <Enter>  
 Specify end tangent: нажать <Enter>

в)

**Command: ARC**  
 Specify start point of arc or [Center]: ввести с привязкой т. 16.  
 Specify second point of arc or [Center/End]: E  
 Specify end point of arc: ввести с привязкой т. 171.  
 Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]: R  
 Specify radius point of arc: 96.75- ввести величину радиуса. Нажать ENTER.

66. Выберите верный вариант набора команд построения верхней части проймы переда в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



a)

**Command: ARC**  
 Specify start point of arc or [Center]: ввести с привязкой т. 352.  
 Specify second point of arc or [Center/End]: E  
 Specify end point of arc: ввести с привязкой т. 14//.  
 Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]: R  
 Specify radius point of arc: 273.17 - ввести величину радиуса. Нажать ENTER

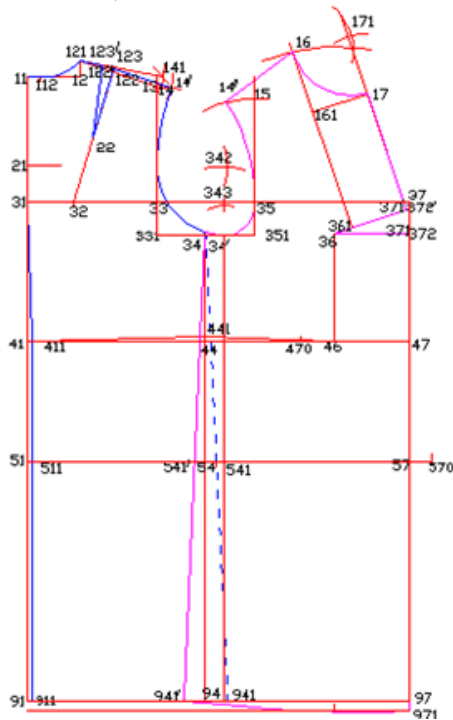
**Command: SPLINE**  
 Specify first point or [Object]: указать с привязкой т. 352.  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать следующую точку  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: указать с привязкой т. 14//.  
 Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>: <Enter>  
 Specify start tangent: нажать <Enter>  
 Specify end tangent: нажать <Enter>

б)

в)

**Command: ARC**  
**Specify start point of arc or [Center]:** ввести с привязкой т. 351.  
**Specify second point of arc or [Center/End]:** E  
**Specify end point of arc:** ввести с привязкой т. 14<sup>1/</sup>.  
**Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]:** R  
**Specify radius point of arc:** 273.17 - ввести величину радиуса. Нажать ENTER

67. Выберите верный вариант набора команд построения ИМК спинки в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе (EleandrCAD, AutoCAD)



а)

**Command: LINE**  
**Specify first point:** указать с привязкой т. 34.  
**Specify next point or [Undo]:** указать с привязкой т. 541.  
**Specify next point or [Close/Undo]:** нажать ENTER  
**Command: EXTEND**  
**Current settings: Projection=UCS Edge=None Select boundary edges...** Select objects: указать на 91-97, нажать ENTER.  
**Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]:** указать курсором на отрезок 34-541  
**Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]:** нажать ENTER  
**Command: LINE**

**Command: LINE**  
**Specify first point:** указать с привязкой т. 34.  
**Specify next point or [Undo]:** указать с привязкой т. 541.  
**Specify next point or [Close/Undo]:** нажать ENTER  
**Command: EXTEND**  
**Current settings: Projection=UCS Edge=None Select boundary edges...** Select objects: указать на 91-97, нажать ENTER.  
**Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]:** указать курсором на отрезок 34-541  
**Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]:** нажать ENTER  
**Command: LINE**  
**Specify first point:** указать с привязкой т. 91.  
**Specify next point or [Undo]:** указать с привязкой т. 941<sup>1/</sup>.  
**Specify next point or [Close/Undo]:** указать с привязкой т. 941.  
**Specify next point or [Close/Undo]:** нажать ENTER. (Изменить тип линии на участке 911-941<sup>1/</sup>).  
**Command: MATCHPROP**  
**Select source object:** указать мишенью на нижнюю часть проймы переда  
**Select destination object (s) or [Settings]:** указать мишенью на нижнюю часть проймы спинки правее т. 34.  
**Select destination object (s) or [Settings]:** нажать ENTER для выхода из команды.

б)

в)

```
Command: LINE
Specify first point: указать с привязкой т. 34.
Specify next point or [Undo]: указать с привязкой т. 541/.
Specify next point or [Close/Undo]: нажать ENTER
Command: EXTEND
Current settings: Projection=UCS Edge=None Select boundary edges... Select objects: указать
на 91-97, нажать ENTER.
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: указать курсором на отрезок 34-541/
Select objects to extend or [Project/Edge/Undo]: нажать ENTER
Command: LINE
Specify first point: указать с привязкой т. 911.
Specify next point or [Undo]: указать с привязкой т. 941/.
Specify next point or [Close/Undo]: указать с привязкой т. 941.
Specify next point or [Close/Undo]: нажать ENTER. (Изменить тип линии на участке 911-941/).
Command: BREAK
Select object: указать нижнюю часть проймы спинки
Specify second break point or [First point]: f
Specify first break point: указать с привязкой т. 34
Specify second break point: указать с привязкой т. 34
Command: MATCHPROP
Select source object: указать мишенью на нижнюю часть проймы переда
Select destination object (s) or [Settings]: указать мишенью на нижнюю часть проймы спинки
правее т. 34.
Select destination object (s) or [Settings]: нажать ENTER для выхода из команды.
```

68. CorelDRAW: Что можно сказать об объекте типа эллипс? (выберите все возможные варианты)

- а) с клавишей CTRL можно при создании объекта сделать круг; у эллипса можно вырезать конкретный сектор; из эллипса можно сделать дугу
- б) эллипс нельзя сделать прозрачным
- в) у эллипса нельзя поменять толщину конура

69. Какие виды опорных точек (узлов) не существуют в программе CorelDRAW?

- а) взаимосвязанный узел, гибкий перегиб
- б) симметричный узел
- в) узел перегибом
- г) сглаженный узел

70. В каком варианте должен быть разработан логотип, если его будут использовать и на маленьких визитках, и на больших объектах наружной рекламы?

- а) в векторном
- б) в текстовом
- в) в растровом
- г) в формате PSD
- д) в формате JPEG

71. Можно ли в программе CorelDRAW с помощью инструмента редактирования кривой (Shape Tool) изменить форму букв текстового объекта, оставив его пригодным для дальнейшего редактирования как текст?

- а) нет
- б) да
- в) только для простого текста
- г) только для фигурного текста

72. CorelDRAW: Вы преобразовали базовую фигуру прямоугольник в кривые (Convert to Curves). Сможете ли вы одним движением скруглить углы такого прямоугольника?

- а) нет, этого нельзя делать с кривой
- б) да, с помощью инструмента Shape (Форма)
- в) да, с помощью функций на панели свойств для выделенного Прямоугольника

73. Какой из перечисленных графических форматов относится к векторным?

- а) cdr;
- б) bmp;
- в) jpg;
- г) gif.

74. Какие из перечисленных программ относятся к векторным графическим редакторам?

- а) CorelDraw;
- б) Photoshop;
- в) Mathcad.

75. Графика, в которой изображение задается уравнением, называется \_\_\_\_\_.

- а) научной;
- б) растровой;
- в) фрактальной;
- г) векторной

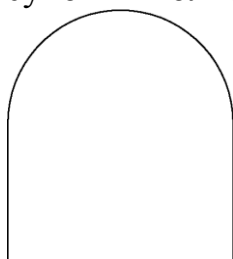
76. Запись в командной строке @30<27 соответствует вводу \_\_\_\_\_.

- а) абсолютных декартовых координат;
- б) относительных декартовых координат;
- в) относительных полярных координат.

77. Запись в командной строке 120,60 соответствует вводу \_\_\_\_\_.

- а) абсолютных декартовых координат;
- б) относительных декартовых координат;
- в) относительных полярных координат.

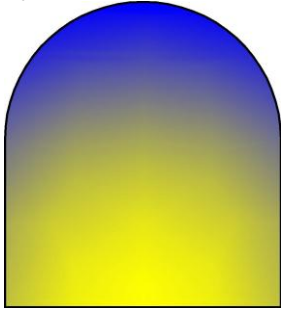
78. Рисунок выполнен с помощью команды:



- а) отрезок
- б) дуга

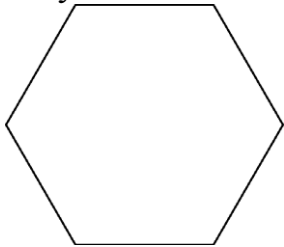
- в) круг
- г) полилиния отрезок
- д) кольцо

79. Рисунок выполнен с помощью команды:



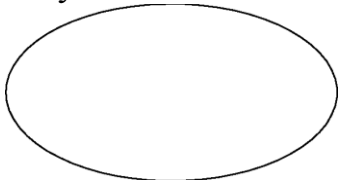
- а) штриховка
- б) затушевка
- в) градиент

80. Рисунок выполнен с помощью команды:



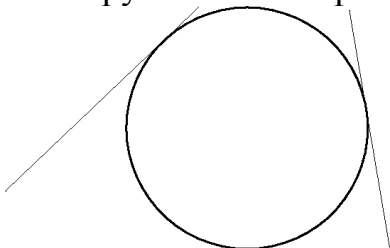
- а) прямая
- б) отрезок
- в) прямоугольник
- г) полилиния
- д) мн-угол

81. Рисунок выполнен с помощью команды:



- а) полилиния
- б) дуга
- в) круг
- г) эллипс
- д) кольцо

82. Окружность построена с помощью опции:



- а) три точки касания
- б) две точки

- в) три точки
- г) две точки касания и радиус
- д) центр и радиус

83. Команда \_\_\_\_\_ позволяет установить заданные размеры формата на экране.

- а) лимиты
- б) рамка
- в) размеры
- г) прямоугольник
- д) формат

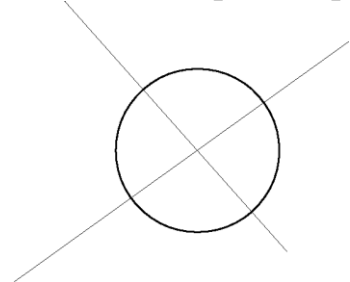
84. Строка состояния включает команду \_\_\_\_\_

- а) мультилиния
- б) прямоугольник
- в) перенеси
- г) сетка
- д) прямолинейность

85. Команда ОРТО позволяет выполнять построения \_\_\_\_\_

- а) под произвольным углом к осям координат;
- б) по прямым углом к заданному направлению;
- в) параллельно заданному направлению
- г) под произвольным углом к осям координат

86. Для выбора центра окружности на рисунке применена привязка:

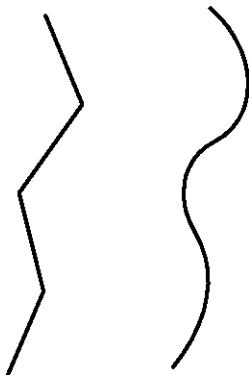


- а) центр
- б) нормаль
- в) смещение
- г) середина
- д) пересечение

87. При делении отрезка в заданном отношении привязка к точкам деления осуществляется с помощью привязки:

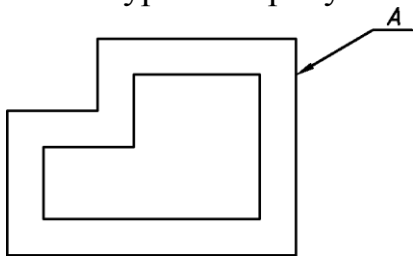
- а) нормаль
- б) узел
- в) кон. точка
- г) середина
- д) ближайшая

88. Полилиния была отредактирована командой «редактирование полилинии» с использованием опции:



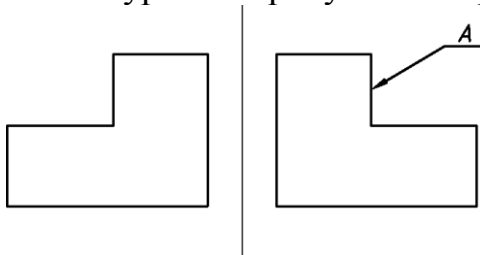
- а) дуга
- б) сопряги
- в) замкнуть
- г) вершина
- д) сгладь

89. Фигура А на рисунке построена командой:



- а) массив
- б) копируй
- в) зеркало
- г) сгладь
- д) перенеси
- е) подобие

90. Фигура А на рисунке построена командой:



- а) зеркало
- б) копируй
- в) подобие
- г) массив
- д) перенеси

91. Какие из графических редакторов являются векторными?

- а) Adobe Photoshop
- б) Компас
- в) Paint

92. Компьютерная поддержка технологической подготовки производства называется:

- а) САМ системой;



б) САД системой;

в) САЕ системой

93. Система, обеспечивающая компьютерную поддержку проектирования, называется:

а) САЕ системой;

б) САМ системой;

в) САД системой.

94. Система, обеспечивающая поддержку инженерных расчётов называется:

а) САМ системой;

б) САЕ системой;

в) САД системой

95. Запись в командной строке @50,27 соответствует вводу \_\_\_\_\_.

а) абсолютных декартовых координат;

б) относительных декартовых координат;

в) относительных полярных координат.

96. Создание изображений модели осуществлено командой:



а) подобие

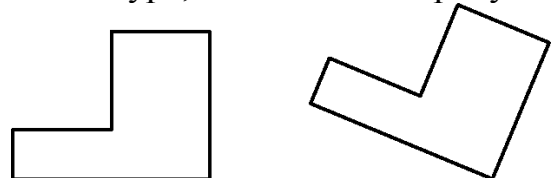
б) копируй

в) массив

г) зеркало

д) перенеси

97. Фигура, показанная на рисунке, отредактирована командой:



а) поверни

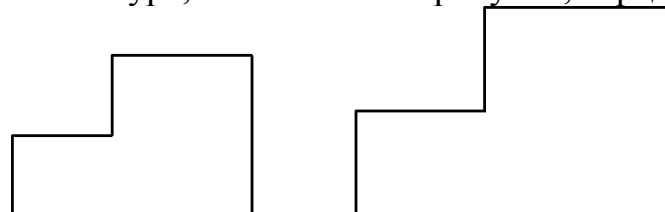
б) зеркало

в) перенеси

г) копируй

д) подобие

98. Фигура, показанная на рисунке, отредактирована командой:



а) копируй

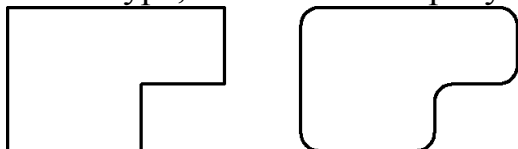
б) растяни

в) перенеси

г) масштаб

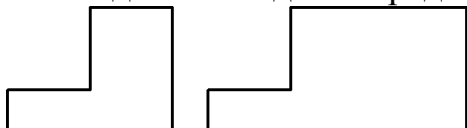
д) подобие

99. Фигура, показанная на рисунке, отредактирована командой:



- а) редактирование полилинии
- б) фаска
- в) дуга
- г) круг
- д) сопряги

100. Заданная модель отредактирована командой:



- а) растяни
- б) масштаб
- в) перенеси
- г) подобие
- д) копируй

**Шкала оценивания результатов тестирования:** в соответствии с действующей в университете балльно-рейтинговой системой оценивание результатов промежуточной аттестации обучающихся осуществляется в рамках 100-балльной шкалы, при этом максимальный балл по промежуточной аттестации обучающихся по очной форме обучения составляет 36 баллов, по очно-заочной и заочной формам обучения – 60 баллов (установлено положением П 02.016).

Максимальный балл за тестирование представляет собой разность двух чисел: максимального балла по промежуточной аттестации для данной формы обучения (36 или 60) и максимального балла за решение компетентностно-ориентированной задачи (6).

Балл, полученный обучающимся за тестирование, суммируется с баллом, выставленным ему за решение компетентностно-ориентированной задачи.

Общий балл по промежуточной аттестации суммируется с баллами, полученными обучающимся по результатам текущего контроля успеваемости в течение семестра; сумма баллов переводится в оценку по дихотомической шкале следующим образом:

Соответствие 100-балльной и дихотомической шкал

Сумма баллов по 100-балльной шкале	Оценка по дихотомической шкале
100-50	зачтено
49 и менее	не зачтено

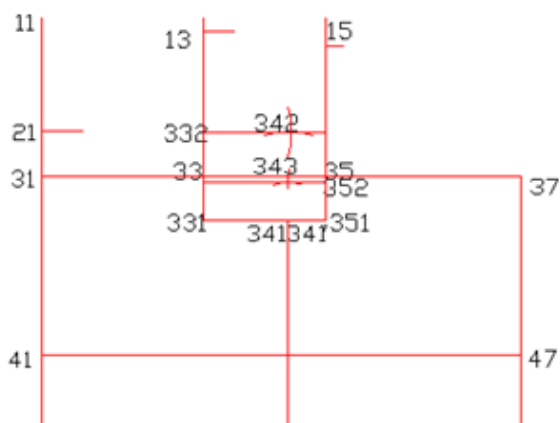
**Критерии оценивания результатов тестирования:**

Каждый вопрос (задание) в тестовой форме оценивается по дихотомической шкале: выполнено – **2 балла**, не выполнено – **0 баллов**.

## ***2.2 КОМПЕТЕНТНОСТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЕ ЗАДАЧИ***

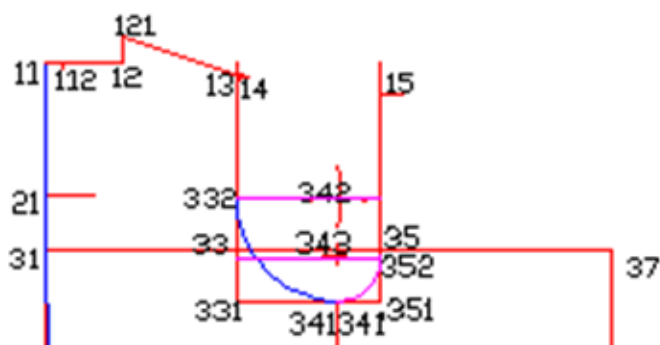
*Компетентностно-ориентированная задача №1*

Представьте технологию построения фрагмента базовой конструкции (набор команд) в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе



*Компетентностно-ориентированная задача №2*

Представьте технологию построения нижней части проймы на спинке (набор команд) в соответствии с представленным рисунком в графической САД- системе



*Компетентностно-ориентированная задача №3*

Представьте технологию построения плечевой выточки (набор команд) в соответствии с представленным рисунком в графической САД- системе



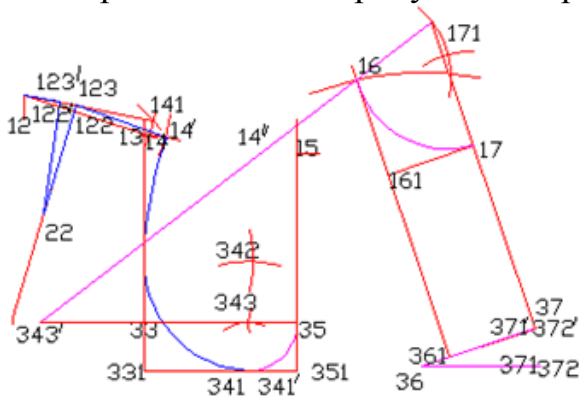
*Компетентностно-ориентированная задача №4*

Представьте технологию построения нагрудной выточки (набор команд) в соответствии с представленным рисунком в графической САД- системе



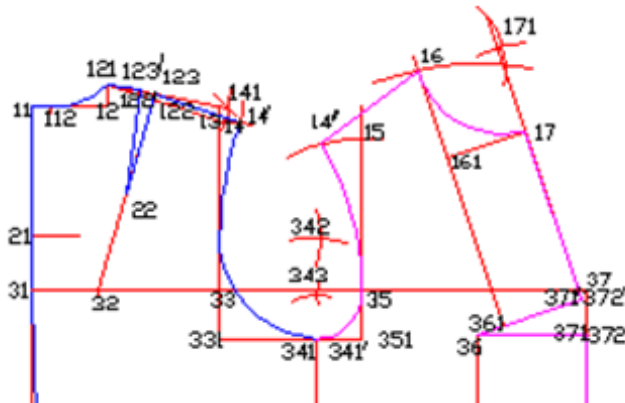
*Компетентностно-ориентированная задача №5*

Представьте технологию построения горловины переда (набор команд) в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе



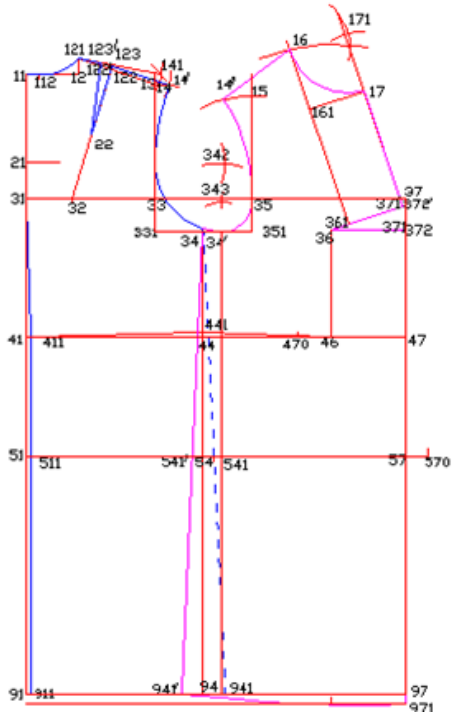
*Компетентностно-ориентированная задача №6*

Представьте технологию построения верхней части проймы переда (набор команд) в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе



*Компетентностно-ориентированная задача №7*

Представьте технологию построения горловины и линии отведения спинки (набор команд) в соответствии с представленным рисунком в графической CAD- системе



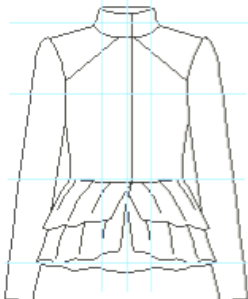
*Компетентностно-ориентированная задача №8*

Представьте технологию построения женского плаща (набор команд) в соответствии с представленным эскизом в графической CAD- системе



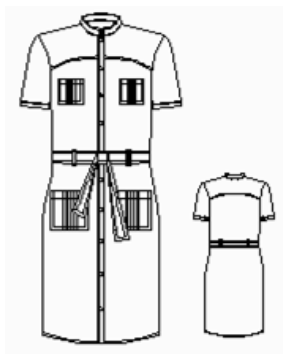
*Компетентностно-ориентированная задача 9*

Представьте технологию построения женского жакета (набор команд) в соответствии с представленным эскизом в графической CAD- системе



*Компетентностно-ориентированная задача №10*

Представьте технологию построения женского платья (набор команд) в соответствии с представленным эскизом в графической CAD- системе



**Шкала оценивания решения компетентностно-ориентированной задачи:** в соответствии с действующей в университете балльно-рейтинговой системой оценивание результатов промежуточной аттестации обучающихся осуществляется в рамках 100-балльной шкалы, при этом максимальный балл по промежуточной аттестации обучающихся по очной форме обучения составляет 36 баллов, по очно-заочной и заочной формам обучения – 60 (установлено положением П 02.016).

Максимальное количество баллов за решение компетентностно-ориентированной задачи – 6 баллов.

Балл, полученный обучающимся за решение компетентностно-ориентированной задачи, суммируется с баллом, выставленным ему по результатам тестирования.

Общий балл промежуточной аттестации суммируется с баллами, полученными обучающимся по результатам текущего контроля успеваемости в течение семестра; сумма баллов переводится в оценку по дихотомической шкале следующим образом:

Соответствие 100-балльной и дихотомической шкал

Сумма баллов по 100-балльной шкале	Оценка по дихотомической шкале
100-50	зачтено
49 и менее	не зачтено

**Критерии оценивания решения компетентностно-ориентированной задачи** (нижеследующие критерии оценки являются примерными и могут корректироваться):

**6-5 баллов** выставляется обучающемуся, если решение задачи демонстрирует глубокое понимание обучающимся предложенной проблемы и разностороннее ее рассмотрение; свободно конструируемая работа представляет собой логичное, ясное и при этом краткое, точное описание хода решения задачи (последовательности (или выполнения) необходимых трудовых действий) и формулировку доказанного, правильного вывода (ответа); при этом обучающимся предложено несколько вариантов решения или оригинальное, нестандартное решение (или наиболее эффективное, или наиболее рациональное, или оптимальное, или единственно правильное решение); задача решена в установленное преподавателем время или с опережением времени.

**4-3 балла** выставляется обучающемуся, если решение задачи демонстрирует понимание обучающимся предложенной проблемы; задача решена типовым способом в установленное преподавателем время; имеют место общие фразы и (или) несущественные недочеты в описании хода решения и (или) вывода (ответа).

**2-1 балла** выставляется обучающемуся, если решение задачи демонстрирует поверхностное понимание обучающимся предложенной проблемы; осуществлена попытка шаблонного решения задачи, но при ее решении допущены ошибки и (или) превышено установленное преподавателем время.

**0 баллов** выставляется обучающемуся, если решение задачи демонстрирует непонимание обучающимся предложенной проблемы, и (или) значительное место занимают общие фразы и голословные рассуждения, и (или) задача не решена