

Аннотация к рабочей программе дисциплины «Пакеты прикладных программ»

Цель преподавания дисциплины

Целью преподавания дисциплины является формирование у будущего специалиста теоретических знаний об современных программных продуктах, практических навыков использования графических редакторов.

Задачи изучения дисциплины

Основными задачами изучения дисциплины являются: изучение особенностей работы в графических редакторах, применение полученных знаний для решения практических задач.

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины

ОПК-4 – способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.

Разделы дисциплины

Проблемно-ориентированные пакеты прикладных программ и их классификация.

Растровый редактор «Adobe Photoshop CS3»: обзор интерфейса, выделение областей, цветовые режимы и модели, кисти и художественные инструменты, цифровое рисование, трансформация рисунков.

Векторный редактор «Corel Draw X4»: интерфейс программы, рисование фигур, рисование линий, редактирование форм объектов.