

## **Аннотация к рабочей программе дисциплины «Компьютерная графика»**

### **Цель преподавания дисциплины**

Целью преподавания дисциплины является обучение студентов базовым знаниям и навыкам по вводу, хранению, преобразованию и выводу двумерной и трёхмерной графической информации на компьютере.

### **Задачи изучения дисциплины**

Задачей изучения дисциплины является приобретение студентами базовых знаний и навыков по вводу, хранению, преобразованию и выводу двумерной и трёхмерной графической информации на компьютере для решения задач в своей профессиональной деятельности.

### **Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины**

ПК-7 – способность к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения.

ПК-13 – способность применять существующие и разрабатывать новые методы и средства обучения.

### **Разделы дисциплины**

Введение в компьютерную графику.

Свет и цвет.

Геометрические модели формирования изображений.

Обработка сигналов изображений.

Синтез изображений.

3-D изображения.