

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Корневский Николай Алексеевич  
Должность: Заведующий кафедрой  
Дата подписания: 20.02.2023 10:11:58  
Уникальный программный ключ:  
fa96fcb250c863d5c30a0336097d4c6e99ca25a5

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Юго-Западный государственный университет

УТВЕРЖДАЮ:  
Заведующий кафедрой

биомедицинской инженерии  
*(наименование кафедры полностью)*  
\_\_\_\_\_  
Н.А. Корневский  
*(подпись)*  
«01» 07 2022 г.

\_\_\_\_\_  
( )  
09.03.02  
\_\_\_\_\_  
( )  
« \_\_\_\_\_ »  
( , )

1

1.1

1

,

2

3

4

Flash -

Flash.

Flash.

5

**World Wide Web.**

Internet

Internet.  
Internet.

WEB  
WEB

HTML.

6

3 ( ( « » )): ; , ; ; ( ) , ( ) ; ; 2 ( « » ) , ; ; ( ) ; 1 ; ( « ») . , ; ; ( ) ; ; ( « ») ; ; ( ) .

## Контрольные задания для проведения текущего контроля успеваемости

### Вопросы для собеседования по практическим работам

#### Практическая работа №1

1. Как осуществляется ретушь фотографии?
2. Каким образом реализуется коррекция изображения?
3. Как выполняется коррекция уровня (экспозиция)?
4. Как осуществляется масштабирование?

#### Практическая работа №2

5. Как осуществляется коллаж с использованием слов?
6. Как и для чего используется «слой» и «прозрачность»?
7. Каким образом осуществляется сохранение слоев как анимации?

#### Практическая работа №3

8. Как рисуется «смайлик»?
9. Как осуществляется рисование растительной клетки?

#### Практическая работа №4

10. Для чего пушка и как реализуется группировка/разгруппировка объектов?
11. Как осуществляется заливка, обводка?
12. Как осуществляется градиентная заливка?
13. Как реализуется редактирование контуров?

#### Практическая работа №5

14. Как осуществляется установка и настройка Audacity?
15. Как реализуется импорт ауди дорожки, копирование и вставка аудио фрагментов?
16. Как осуществляется запись аудио и реверс?
17. Как регулируются темы и высота тона записи?

#### Практическая работа №6

18. Как и для чего подключается библиотека Lame?
19. Каков порядок обработки микрофонной записи?

#### Практическая работа №7

20. Как осуществляется импорт OGG-файла и экспорт в другие форматы?
21. Каким образом реализуется экспорт фрагментов?

#### Практическая работа №8

22. Как осуществляется импорт MP4-файла и экспорт в другие форматы?
23. Как осуществляется импорт MPEG2-файла и экспорт в другие форматы?

#### Практическая работа №9

24. Как реализуется изменение разрушения видеофайла в Avidemux?
25. Каким образом выполняется удаление «гребенки»?
26. Как осуществляется регулировка яркости, насыщенности, контрастности?
27. Как выполняется экспорт фрагментов?



**2.1 К В П В З В В****Вопросы в закрытой форме**

1. Что значит термин мультимедиа?
  1. это современная технология, позволяющая объединить в компьютерной системе звук, текст, видео и изображения
  2. это программа для обработки текста
  3. это система программирования видео, изображения
  4. это программа компиляции кода
  5. это программа создания web-сайтов
2. Отметьте положительную сторону технологии мультимедиа
  1. эффективное воздействие на пользователя, которому она предназначена
  2. возможность конвертирования видео
  3. возможность использования видео и анимации
  4. возможность использовать видео и изображений
  5. возможность удаленного доступа к видео и изображениям
3. Сколько моделей организации элементов в различных типах средств информатизации Вы знаете?
  1. 2
  2. 4
  3. 5
  4. 3
  5. 1
4. Какой тип графики состоит из множества различных объектов линий?
  1. Векторная
  2. Растровая
  3. Инженерная
  4. 3D-графика
  5. Точечная
5. Сколько категорий программ для создания векторной графики Вы знаете?
  1. 2
  2. 3
  3. 4
  4. 5
  5. 1
6. Какая программа относится к программам автоматизированного проектирования?
  1. Компас
  2. Циркуль
  3. Раскат
  4. Adobe Draw
  5. Photo Shop

7. Сколько подходов к моделированию трехмерных объектов существует?
1. 3
  2. 4
  3. 5
  4. 2
  5. 1
8. К какому типу относится моделирование, в котором объекты описываются с помощью алгоритма или процедуры?
1. процедурное моделирование
  2. свободное моделирование
  3. конструктивное моделирование
  4. программное моделирование
  5. функциональное моделирование
9. Из каких элементов состоит растровая графика?
1. Пиксел
  2. Дуплекс
  3. Растр
  4. геометрических фигур
  5. геометрических примитивов
10. Что такое цветовой режим?
1. метод организации битов с целью описания цвета
  2. это управление цветовыми характеристиками изображения
  3. это организация цвета
  4. это режим цветовой графики
  5. это смешивание трех основных цветов
11. Сколько цветов в цветовом режиме CMYK?
1. 4
  2. 64
  3. 2
  4. 8
  5. 16
12. Какой из цветовых режимов предназначен для мониторов и телевизоров?
1. RGB
  2. CMYK
  3. CMYC
  4. WYUCW
  5. FHD
13. Какой из стандартов не входит в стандарты аналогового широко вещания?
1. RAS
  2. NTSC
  3. SECAM
  4. PAL
  5. NTFC
14. С какой скоростью демонстрируется фильм?
1. 24 кадр/с
  2. 25 кадр/с
  3. 30 кадр/с
  4. 10 кадр/с
  5. 128 кадр/с
15. Какая фирма производитель звуковых карт является одной из самых старейших?
1. Creative
  2. Soundbass

3. SaundMix
  4. VolumeFix
  5. M-Audio
16. Кто является основателем гипертекста?
1. В. Буш
  2. У. Рейган
  3. И. Гейтс
  4. Н. Мандола
  5. Г. Форд
17. Что такое Smil?
1. язык разметки для создания интерактивных мультимедийных презентаций
  2. язык описания запросов
  3. язык создания игр
  4. язык программирования для обработки изображений
  5. язык обработки звуков
18. Язык разметки масштабируемой векторной графики созданной Консорциумом Всемирной паутины?
1. SVG
  2. SMIL
  3. VBA
  4. C++
  5. Phiton
19. Чем является текст в изображении SVG?
1. Текстом
  2. Графикой
  3. Скриптом
  4. Кодом
  5. Комментарием
20. На основе какого языка возник язык ECMA Script?
1. Jscript
  2. Visual Basic
  3. PHP
  4. Кобол
  5. C++
21. Устройства для ввода звука в компьютер?
1. Микрофон
  2. Звуковые колонки
  3. Цифровой аналоговый преобразователь
  4. Web камера
  5. Наушники
22. Компьютерные презентации – это
1. последовательность слайдов
  2. последовательность шаблонов
  3. последовательность эффектов анимации
  4. последовательность звуковых дорожек
  5. последовательность картинок
23. Для показа презентации в Power Point нужно
1. перейти на вкладку Показ слайдов
  2. перейдите на вкладку Дизайн слайдов
  3. перейдите на вкладку Вставка
  4. перейдите на вкладку Демонстрация слайдов
  5. перейдите на вкладку Импорт слайдов



24. С помощью какой программы можно создать мультимедийную презентацию?
1. Microsoft PowerPoint
  2. Microsoft Publisher
  3. Microsoft Access
  4. Microsoft Excel
  5. Microsoft Visio
25. Какое устройство преобразует звук в электрический переменный ток?
1. Микрофон
  2. Громкоговоритель
  3. Наушник
  4. Аналого-цифровой преобразователь (АЦП)
  5. Цифро-аналоговый преобразователь (ЦАП)
26. Какое устройство преобразует аналоговый электрический сигнал в 0 и 1?
1. Аналого-цифровой преобразователь (АЦП)
  2. Микрофон
  3. Громкоговоритель
  4. Наушник
  5. Цифро-аналоговый преобразователь (ЦАП)
27. Какие виды информации могут одновременно использоваться в мультимедиа?
1. Все указанные
  2. Текстовая
  3. Видео
  4. Рисунки
  5. Звуковая
28. Выберите, что не является устройством для ввода статической графики в компьютер?
1. Клавиатура компьютера
  2. Сотовый телефон со встроенным фотоаппаратом
  3. Цифровой фотоаппарат
  4. Цифровая видеокамера
  5. Web-камера
29. В чем состоит разница между слайдами презентации и страницами книги?
1. Переход между слайдами осуществляется с помощью управляющих объектов
  2. В количестве страниц
  3. На слайдах кроме текста могут содержаться мультимедийные объекты
  4. Нет правильного ответа
  5. На слайдах кроме текста могут содержаться картинки
30. Основной принцип кодирования звука - это...
1. Дискретизация
  2. Использование максимального количества символов
  3. Использовать аудиоадаптер
  4. Использование специального ПО
  5. Двоичное кодирование
31. Устройства для ввода звука в компьютер?
1. Аналого-цифровой преобразователь
  2. Звуковые колонки
  3. Цифро-аналоговый преобразователь
  4. Web-камера
  5. Наушники
32. Важной особенностью мультимедиа технологии является:
1. Интерактивность
  2. Анимация
  3. Многозначность

4. Оптимизация
5. Однозначность
33. К аппаратным средствам мультимедиа относятся:
  1. дисковод, звуковая карта, CD-ROM
  2. колонки, мышь, джойстик
  3. плоттер, наушники
  4. монитор, мышь, клавиатура
  5. принтер, микрофон
34. Процесс воспроизведения звуковой информации, сохраненной в памяти ЭВМ:
  1. Память ЭВМ - двоичный код - аудиоадаптер - электрический сигнал - акустическая система - звуковая волна
  2. Акустическая система - звуковая волна - электрический сигнал – аудиоадаптер – память ЭВМ
  3. Двоичный код - память ЭВМ - аудиоадаптер - акустическая система - электрический сигнал - звуковая волна
  4. Электрический сигнал - акустическая система- память ЭВМ - двоичный код- звуковая волна
  5. Двоичный код - аудиоадаптер - память ЭВМ - акустическая система - электрический сигнал - звуковая волна
35. Звуковая плата с возможностью 16-битного двоичного кодирования позволяет воспроизводить звук с...
  1. 65 536 уровнями интенсивности
  2. 8 уровнями интенсивности
  3. 16 уровнями интенсивности
  4. 256 уровнями интенсивности
  5. 1024 уровнями интенсивности
36. 24-скоростной CD-ROM-дисковод...
  1. читает только специальные 24-скоростные CD-ROM-диски
  2. читает и записывает только специальные 24-скоростные CD-ROM-диски
  3. имеет 24 различных скорости вращения диска
  4. имеет в 24 раза большую скорость вращения диска, чем односкоростной
  5. имеет в 24 раза меньшую скорость вращения диска, чем односкоростной CD-ROM
37. Наибольший информационный объем будет иметь файл, содержащий...
  1. видеоклип длительностью 1 мин.
  2. 1 страницу текста
  3. черно-белый рисунок 100x100
  4. аудиоклип длительностью 1 мин.
  5. 1 страницу текста с цветной картинкой
38. Публикация ролика в Flash MX осуществляется командой
  1. File Publish
  2. File Import
  3. File Print
  4. File Export
  5. File Watch
39. Формат звуковых файлов MP3 характеризует:
  1. отсутствие звуков, не воспринимаемых человеком
  2. большую степень сжатия файлов при передаче
  3. небольшая степень сжатия файлов во избежание искажения звука
  4. не сжимаются файлы при передаче
  5. большую степень сжатия файлов при хранении
40. Изображения, вставляемые на web-страницу:
  1. сохраняются как отдельные файлы, а в html код вставляется только ссылка на них

2. переводятся в двоичную форму и помещаются в html код
  3. записываются в архив и прилагаются к html файлу
  4. изображения не сохраняются, а при просмотре используются из библиотеки пользователя
  5. изображения сохраняются в html-коде
41. Составная часть презентации, содержащая различные объекты, называется...
1. слайд
  2. лист
  3. кадр
  4. рисунок
  5. пиктограмма
42. Если выбран режим сохранения документа «как текстовый файл». Тогда:
1. сохраняется только текст Web-страницы без каких-либо элементов
  2. сохраняется текст со всеми элементами форматирования, не сохраняются встроенные объекты
  3. сохраняется документ, в отдельной папке сохраняются файлы со всеми встроенными объектами
  4. сохраняется текст со всеми элементами форматирования, сохраняются встроенные объекты как бинарный код
  5. сохраняется документ, в отдельной папке сохраняются файлы со всеми встроенными объектами в виде бинарного кода
43. Для задания текста, всплывающего при наведении на графический элемент, применяется параметр:
1. Title
  2. Src
  3. Width
  4. Alt
  5. Border
44. Какие из ниже перечисленных особенностей являются несомненным достоинством технологии мультимедиа:
1. возможность работы с различными приложениями (текстовыми, графическими и звуковыми редакторами, картографической информацией)
  2. сбор и подготовка части материала, необходимой для создания макета издания (решение вопросов авторских прав, написание образцов текстовой информации, оцифровка и цветокоррекция образцов изображений, видео и аудио, отрисовка экранных форм и т.д.)
  3. возможность изменения информации пользователем в любое удобное для него время
  4. создание полного варианта диска (b-версия)
  5. разработка концепции (укрупненного содержания и основных технических приемов, использование которых предполагается в издании)
45. Какое из представленных утверждений ложно?
1. Градиент и растр можно использовать для линий и заливок
  2. В качестве заливки можно использовать растровую графику
  3. Градиент может быть линейным и радиальным
  4. Количество цветов в ролике ограничивается только вашей видеокартой
  5. В качестве заливки можно использовать бинарную графику
46. Для настройки параметров шрифта в MS PowerPoint необходимо:
1. главная группа шрифт
  2. разметка страницы группа параметры страницы
  3. ссылки группа названия
  4. главная группа абзац
  5. главная группа формат

47. Что относится к средствам мультимедиа?
1. видео, анимация, текст, звук, графика
  2. звук, текст, графика, изображения
  3. звук, колонки, графика
  4. анимация, текст, видео, мультимедийные программы
  5. видео, анимация, текст, звук, FM-плеер
48. Как переводится слово media?
1. Среда
  2. Много
  3. Мало
  4. Движение
  5. Переносчик
49. Какой компьютер будет считаться мультимедийным?
1. при наличии колонок
  2. при наличии проектора
  3. при наличии DVD привода
  4. при наличии web-камеры
  5. при наличии всего перечисленного
50. Как расшифровывается ROM?
1. память только для чтения
  2. память для считывания и записи
  3. память только для записи
  4. память только для считывания
  5. память только для записи
51. Укажите ТВ-стандарт
1. SECAM
  2. MPEG
  3. WAV
  4. FM
  5. JPEG
52. Для чего необходим аналого-цифровой преобразователь?
1. одновременно звук и видео из аналогового сигнала переводит в цифровой
  2. определяет уровень звукового сигнала и превращает в цифровой код
  3. аналоговое видео - изображение превращает в цифровое
  4. цифровое видео – изображение переводит в аналоговое
  5. видео переводит в цифровой код
53. Что такое MIDI?
1. цифровой интерфейс музыкальных инструментов
  2. цифровой сигнальный процессор
  3. расширенный сигнальный процессор
  4. цифровой сигнальный интерфейс музыкальных инструментов
  5. цифровой музыкальный инструмент
54. Над, чем производятся динамические процессы?
1. Анимация
  2. Видео
  3. Текст
  4. Графика
  5. Фото
55. В чем преимущество GIF-анимации?
1. позволяет хранить в одном файле несколько различных изображений
  2. позволяет хранить в одном файле изображения и музыку
  3. в использовании индексированных цветов

4. занимает маленький объем памяти
5. позволяет хранить в одном файле несколько музыкальных треков
56. Укажите программу для работы с видео
  1. Sound Forge
  2. Adobe Premiere Pro
  3. Fine Reader
  4. Fox Pro
  5. Creative Pro
57. Основной протокол, отвечающий за передачу мультимедийного соединения типа точка-точка
  1. SIP
  2. UDP
  3. TCP
  4. SMTP
  5. IP
58. Какие основные носители используются на сегодняшний день в качестве хранения и распространения мультимедийных приложений
  1. Cd
  2. Dvd
  3. Hdd
  4. все перечисленные
  5. ни один из перечисленных
59. Какова роль технологии шейдеров в трехмерной графике?
  1. пост обработка, затенение, смещение
  2. пост обработка, затенение, сглаживание объектов
  3. пост обработка, сглаживание объектов, смещение
  4. сглаживание, затенение, смещение
  5. сглаживание объектов, затенение, смещение
60. Для чего ОС компьютеров требуются программы кодеки?
  1. для преобразования информации в нужную форму
  2. для архивации и хранения данных
  3. в целях антивирусной безопасности
  4. для защиты от несанкционированного доступа к данным
  5. для передачи данных по цифровому каналу
61. Что из себя представляет технология crossfire?
  1. технология объединения видеокарт
  2. технология подогрева кофе на сопроцессоре материнской платы
  3. технология отключения монитора по принуждению
  4. технология защиты компьютера от перегрева
  5. технология защиты монитора от перегрева
62. Какой сигнал использует видеоадаптер VGA?
  1. Аналоговый
  2. Цифровой
  3. Магнитный
  4. Звуковой
  5. Электрический
63. Какое из перечисленных устройств ответственно за обработку и улучшение качества графики в мультимедийных приложениях?
  1. Видеокарта
  2. тв-тюнер
  3. сетевая плата
  4. usb-панель

5. media-market
64. При использовании технологии Антиалайзинг производительность системы
1. падает
  2. повышается
  3. остается неизменной
  4. становится равной 0%
  5. становится равной 100%
65. Физический носитель аудиальных сообщений – это
1. звуковые волны (от 16 до 16000 Гц)
  2. электромагнитные волны
  3. атмосферное давление
  4. гравитационное поле
  5. концентрация в воздухе молекул газа
66. Разрешение изображения измеряется в
1. пикселях
  2. точках на дюйм (dpi)
  3. мм
  4. см
  5. дюймы
67. Какие из систем относятся к системам с чересстрочной разверткой в телевидении?
1. Pal
  2. HDTV
  3. RGB
  4. PHP
  5. HTML
68. Укажите наиболее точное описание процесса преобразования звуковых волн в двоичный код в памяти компьютера: микрофон - звуковая волна - двоичный код - переменный электрический ток - память ПК
69. С использованием архиватора ARJ лучше всего сжимаются
1. видеофильмы
  2. игровые программы
  3. фотографии
  4. тексты
  5. рисунки
70. Метод кодирования цвета RGB, как правило применяют при
1. кодировании изображения, выводимого на экран цветного дисплея
  2. хранении информации в видеопамяти
  3. организации работы на печатающих устройствах
  4. сканировании изображений
  5. записи изображения на внешнее устройство
71. Что из ниже перечисленного не является носителем мультимедийной продукции?
1. полиграфические издания
  2. CD-ROM
  3. CD-i
  4. DVD-i
  5. CDR
72. Существует ли возможность у любого пользователя при желании в любой момент времени перемещаться по различным разделам мультимедийного продукта?
1. Нет, если это не предусмотрено программой
  2. Да, возможно в любом случае
  3. Невозможно при любых условиях
  4. Возможно при определенных условиях

5. Никогда невозможно
73. К какому виду графики относится встроенный редактор программы PowerPoint?
1. Фрактальная
  2. Растровая
  3. Векторная
  4. Трехмерная
  5. Анимационная
74. К какому объекту нельзя настроить анимацию в Power Point?
1. Таблица
  2. Рисунок
  3. Тексты
  4. Слайд
  5. Диаграмма
75. Технологии, используемые для создания объектов, содержащих коллекции изображений, текстов и данных, сопровождающихся звуком, анимацией, видео
1. мультимедийные технологии
  2. видеотехнологии
  3. компьютерные технологии
  4. информационные технологии
  5. мультипликационные технологии
76. Отрасль педагогической науки, охватывающая теоретические и практические проблемы образования, обучения и воспитания взрослых
1. акмеология
  2. дидактика
  - 3.) андрогогика.
  4. педагогика высшей школы
  5. индукция
77. Область теоретического и практического научного знания, которая распространяется на всю систему профессиональной подготовки человека, независимо от его возраста, уровня предшествующего образования, объектов, характера и профиля трудовой и профессиональной деятельности
1. профессиональная педагогика.
  2. инженерная педагогика
  3. пенитенциарная педагогика
  4. сурдопедагогика
  5. компаративистика
78. Составная часть профессиональной педагогики, ориентированная на подготовку специалистов, реализующих инженерную деятельность, и характеризуется специфическими целями, принципами, содержанием, формами организации, методами и средствами обучения
1. профессиональная педагогика
  2. инженерная педагогика.
  3. пенитенциарная педагогика
  4. сурдопедагогика
  5. компаративистика
79. Отрасль педагогической науки, раскрывающая теорию и методику обучения техническим, технологическим знаниям, навыкам и умениям, формирования специфических способов инженерной деятельности
1. профессиональная педагогика
  2. компаративистика

3. пенитенциарная педагогика
4. инженерная педагогика
5. гуманитарная педагогика
80. Процесс, результат усвоения систематизированных знаний, умений и навыков, необходимых для квалифицированной деятельности в рамках той или иной профессии, а также правил и норм поведения, принятых в определенной профессиональной среде
  1. профессиональное обучение
  2. профессиональное образование.
  3. профессиональное воспитание
  4. профессиональная компетентность
  5. профессиональная грамотность
81. Один из методов познания, предполагающий переход от общего знания о предметах данного класса к единому (частному) знанию об отдельном предмете класса
  1. креативность
  2. инновация
  3. индукция
  4. дедукция
  5. компаративистика
82. Вид умозаключения, представляющий собой метод познания от частного к общему, когда на основании устойчивой повторяемости определенного признака у отдельных явлений приходят к выводу о его принадлежности всему классу явлений
  1. индукция.
  2. инновация
  3. имитация
  4. дедукция
  5. компаративистика

### **Задания на установление правильной последовательности**

83. Укажите правильную последовательность процесса воспроизведения звуковой информации, сохраненной в памяти ЭВМ: двоичный код - акустическая система - звуковая волна - электрический сигнал – аудиоадаптер – память ЭВМ
84. Укажите правильную последовательность запуска приложения MS Power Point? Все программы; Меню ПУСК; PowerPoint; Microsoft Office.

### **Задания в открытой форме**

85. К системам с чересстрочной разверткой в телевидении относятся \_\_\_\_\_.
86. С использованием архиватора ARJ лучше всего сжимаются \_\_\_\_\_
87. Встроенный редактор программы PowerPoint относится к \_\_\_\_\_ виду графики.
88. Слово media переводится как \_\_\_\_\_.
89. Для задания текста, всплывающего при наведении на графический элемент, применяется параметр: \_\_\_\_\_.
90. Публикация ролика в Flash MX осуществляется командой: \_\_\_\_\_.
91. Разрешение изображения измеряется в \_\_\_\_\_.
92. Язык разметки масштабируемой векторной графики созданной Консорциумом Всемирной паутины называется \_\_\_\_\_.
93. Важной особенностью мультимедиа технологии является: \_\_\_\_\_.
94. Основной протокол, отвечающий за передачу мультимедийного соединения типа точка-точка называется: \_\_\_\_\_.
95. В Power Point нельзя настроить анимацию объекту \_\_\_\_\_.



96. Видеоадаптер VGA использует \_\_\_\_\_ сигнал.
97. Составная часть презентации, содержащая различные объекты, называется \_\_\_\_\_.
98. Устройства для ввода звука в компьютер называется \_\_\_\_\_.

**Задания на установление соответствия:**

99. Укажите соответствие:

SIP	Протокол пользовательских датаграмм
UDP	Протокол установления сеанса
TCP	Протокол управления передачей
SMTP	Интернет протокол
IP	Протокол передачи почты

100. Укажите соответствие:

Sound Forge	программа нелинейного видеомонтажа
Adobe Premiere Pro	цифровой аудиоредактор
Fine Reader	один из диалектов языка программирования xBase
Fox Pro	программа для оптического распознавания символов

101. Укажите соответствие:

SECAM	Растровый графический формат
MPEG	Группа специалистов выработки стандартов сжатия и передачи цифровой видео- и аудиоинформации
WAV	Частотная модуляция
FM	Формат для хранения записи оцифрованного аудиопотока
JPEG	Последовательный цвет с памятью

102. Укажите соответствие команд Flash MX:

File Publish	экспорт ролика
File Import	публикация ролика
File Print	отслеживание значения переменных
File Export	печать кадра
File Watch	импорт ролика

**Компетентностно-ориентированные задачи (6 баллов)**

1. Определить размер (в байтах) цифрового аудиофайла, время звучания которого составляет 10 секунд при частоте дискретизации 22,05 кГц и разрешении 8 бит. Файл сжатию не подвержен.
2. Производится одноканальная (моно) звукозапись с частотой дискретизации 16 кГц и 24-битным разрешением. Запись длится 1 минуту, ее результаты записываются в файл, сжатие данных не производится. Какое из приведенных ниже чисел наиболее близко к размеру полученного файла, выраженному в мегабайтах?
3. Сколько секунд потребуется модему, передающему сообщения со скоростью 28800 бит/с, чтобы передать цветное растровое изображение размером 640x480 пикселей, при условии, что цвет каждого пикселя кодируется тремя байтами?
4. Цифровой аудиофайл содержит запись звука низкого качества (звук мрачный и приглушенный). Какова длительность звучания файла, если его объем составляет 650 Кб?