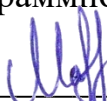


Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Малышев Александр Васильевич
Должность: Заведующий кафедрой
Дата подписания: 15.06.2023 10:11:51
Уникальный программный ключ:
с44с65fc5eb466e5e378c4db413465be7586с86f

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Юго-Западный государственный университет

УТВЕРЖДАЮ:
Заведующий кафедрой
программной инженерии


_____ А.В. Малышев
(подпись, инициалы, фамилия)

«17» июня 2022 г.

ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА
для текущего контроля успеваемости
и промежуточной аттестации обучающихся
по дисциплине

Архитектура информационных систем
(наименование дисциплины)

ОПОП ВО 09.03.03 Прикладная информатика
код и наименование ОПОП ВО

1 ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ

1.1 ВОПРОСЫ ДЛЯ СОБЕСЕДОВАНИЯ

Раздел (тема) дисциплины

Введение в дисциплину

1. Почему позиционные системы счисления удобны для вычислений?
2. Какими способами представляются вещественные числа в двоичной системе счисления?
3. В чём причина особенностей перевода чисел между системами счисления с основанием 2^n ?
4. Какое основание позиционной системы счисления выгоднее?
5. Может ли основанием системы счисления служить: ноль, единица, вещественное число, отрицательное число, матрица?
6. Как булева алгебра соотносится с логическим мышлением?
7. Какими способами можно описать логическую функцию?
8. Какие формы называются совершенной и нормальной?
9. Какие параметры логических функций уменьшаются при минимизации?
10. На каких общих принципах и физических основах базируется реализация двоичных логических элементов

Раздел (тема) дисциплины

«Архитектура ЭВМ»

11. Основные принципы работы компьютера фон Неймана.
12. Структура машины фон Неймана.
13. Основные блоки процессора, назначение АЛУ и УУ.
14. Основные типы регистров процессора.
15. Понятие система команд процессора, типы команд, форматы команд.
16. Способы адресации команд, как вычисляется адрес команды.

17. Понятие машинный цикл процессора.
18. Понятие командный цикл процессора.
19. Назначение ОЗУ, адресация ячеек, размер адресного пространства.
20. Понятие стека, для чего нужен, где физически находится.
21. Понятие системная шина.
22. Что такое периферийные устройства, контроллеры, порты ввода-вывода.
23. Понятие прерывания, назначение, источники, типы, способы разрешения конфликтных ситуаций.
24. Действия процессора при обработке прерывания

Раздел (тема) дисциплины

«Классификация вычислительных систем».

25. Классификация вычислительных систем по Флину.
26. Многопроцессорные вычислительные системы.
27. Многомашинные вычислительные системы.
28. Типы параллельных архитектур.
29. Обмен данными между элементами вычислительной системы
30. ВС с общей и распределенной памятью.

Раздел (тема) дисциплины

«Компьютерные сети».

31. Понятие вычислительных сетей.
32. Классификация вычислительных сетей.
33. Семиуровневая эталонная модель OSI.
34. Взаимодействие уровней модели OSI.
35. Протоколы передачи данных.
36. Маршрутизация.

Критерии оценки:

- продемонстрировано непонимание проблемы, ответы неправильные или отсутствуют – 0 баллов.
- продемонстрировано частичное понимание проблемы, доля правильных ответов менее 50% - 8 балла
- продемонстрировано значительное или полное понимание проблемы, доля правильных ответов более 50% - 16 баллов

2 ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ

2.1 БАНК ВОПРОСОВ И ЗАДАНИЙ В ТЕСТОВОЙ ФОРМЕ

1.Алгебра логики - это...

- раздел математической логики, значение всех элементов (функций и аргументов) которой определены в двухэлементном множестве: 0 и 1.
- раздел математической логики, значение всех функций которой определены в двухэлементном множестве: 0 и 1.
- раздел математической логики, значение всех аргументов которой определены в двухэлементном множестве: 0 и 1.
- раздел математической логики, значение всех элементов которой определены в двухэлементном множестве: 0 и 1.

2.Алгоритм - это

- упорядоченная последовательность команд, подлежащая обработке.
- конечный набор предписаний, подлежащий выполнению.

- Последовательность битов в формате, имеющая определенный смысл.
- конечный набор предписаний, определяющий решение задачи посредством конечного количества операций.

3. Архитектура ЭВМ - это

- многоуровневая иерархия аппаратно-программных средств.
- совокупность элементов и их связей.
- набор функциональных узлов.
- иерархия аппаратно-программных средств.

4. Быстродействие ЭВМ - это

- число определенного типа команд, выполняемых ЭВМ за одну секунду.
- объем работ (например, число стандартных программ), выполняемый ЭВМ в единицу времени.
- число определенного типа команд, выполняемых ЭВМ за одну единицу времени.
- объем работ (например, число стандартных программ), выполняемый ЭВМ за одну секунду.

5. В виде каких двух разновидностей выполняются трансляторы?

- шифраторы и дешифраторы;
- полусумматоры и сумматоры;
- интерпретаторы и компиляторы;
- компиляторы и модуляторы.

6. В вычислительных машинах коды нуля и единицы представляются электрическими сигналами, имеющими два различных состояния. Укажите неверное высказывание.

- импульс или его отсутствие;
- высокий или низкий потенциал;
- высокий или низкий импульс;
- высокий потенциал или его отсутствие.

7. В зависимости от используемых при обмене программно-технических средств интерфейсы ввода-вывода делятся на два уровня:

- физический и логический;
- физический и технический;
- технический и логический;
- внутренний и внешний.

8. В зависимости от места нахождения источника прерываний они могут быть разделены на:

- внутренние и внешние;
- внутренние программные и внутренние аппаратные;
- программные и логические;
- машинные и пользовательские.

9. В зависимости от типа соединяемых устройств, какие различают интерфейсы?

- внутренний интерфейс ЭВМ и интерфейс ввода-вывода;

- интерфейсы межмашинного обмена и интерфейсы "человек - машина";
- внутренний интерфейс ЭВМ и интерфейсы "человек - машина";

10. В зависимости от типа соединяемых устройств, что называется внутренним интерфейсом ЭВМ?

- интерфейс обмена между разными машинами, предназначенный для сопряжения различных ЭВМ (например, при образовании вычислительных сетей);
- интерфейс системной шины или, например, НМД, предназначенный для сопряжения элементов внутри системного блока ПЭВМ;
- интерфейс, предназначенный для обмена информацией между человеком и ЭВМ;
- интерфейс, предназначенный для сопряжения различных устройств с системным блоком (клавиатурой, принтером, сканером, мышью, дисплеем и др.).

11. В каких режимах может быть организована связь ЭВМ и внешнего устройства или двух ЭВМ друг с другом?

- симплексном и дуплексном;
- симплексном, полусимплексном, дуплексном;
- симплексном, полудуплексном, дуплексном;
- симплексном, комплексном, дуплексном.

12. В состав микропроцессорных комплектов входят: а) системный таймер; б) микропроцессор; в) сопроцессоры; г) контроллер прерываний; д) контроллер прямого доступа к памяти; е) контроллеры устройств ввода-вывода.

- а, б, г, е;
- в, г, д, е;
- а, в, г, д;
- все.

13. Для выполнения программы при ее загрузке в основную память ей выделяется часть машинных ресурсов. Как ведет себя программа при динамическом перемещении?

- в этом случае программа не привязана к определенному месту в реальной памяти;
- в этом случае программа привязана к определенному месту в реальной памяти;
- в этом случае каждая часть программы привязана к своему собственному определенному месту в памяти ЭВМ;
- загружаемая программа является абсолютной программой, так как никакого изменения адресов в адресном пространстве, подготовленном компилятором, при загрузке в основную память не происходит.

14. Для выполнения программы при ее загрузке в основную память ей выделяется часть машинных ресурсов, такой процесс называется статическим перемещением, если:

- выделение ресурсов производится после выполнением программы;
- выделение ресурсов производится перед выполнением программы;
- выделение ресурсов производится в процессе выполнения программы;
- выделение ресурсов не производится, а имеется постоянно зарезервированная память.

15. Для чего предназначено оперативное запоминающее устройство?

- для хранения информации (программ и данных);
- для хранения информации (программ и данных), непосредственно участвующей в вычислительном процессе в текущий интервал времени;
- для хранения информации (программ и данных), непосредственно не участвующей в вычислительном процессе в текущий интервал времени;
- для долговременного хранения информации (программ и данных).

16. Для чего предназначены системы технического обслуживания?

- для расширения возможностей ОС, предоставляющих пользователю и его программам набор дополнительных услуг;
- для эффективной разработки и отладки ПО;
- для облегчения диагностики, тестирования оборудования и поиска неисправностей в ПК;
- для обеспечения эффективного функционирования ПК в различных режимах, организации выполнения программ и взаимодействия пользователя и внешних устройств с компьютером.

17. Для чего служит монитор?

- для визуализации информации на экране;
- для ввода информации в ЭВМ;
- для связи с микропроцессорным комплектом;
- для вывода информации в печатном виде.

18. Для чего существует система прерываний ЭВМ?

- для того чтобы ЦП, выполняя свою работу, не мог реагировать на события, происходящие вне его зоны внимания;
- для того чтобы ЦП, выполняя свою работу, имел возможность реагировать на события, происходящие в зоне его внимания, и наступления которых он "ожидает";
- для того чтобы программист, выполняя свою работу, имел возможность реагировать на события, происходящие вне его зоны внимания, и наступления которых он "не ожидает";
- для того чтобы ЦП, выполняя свою работу, имел возможность реагировать на события, происходящие вне его зоны внимания, и наступления которых он "не ожидает".

19. Достоверность - это

- свойство информации быть правильно воспринятой.
- способность ЭВМ при определенных условиях выполнять требуемые функции в течение заданного времени.
- возможность различать почти равные значения.
- возможность различать почти равные значения при определенных условиях.

20. Естественная форма представления двоичных чисел - это...

- форма с фиксированной запятой.
- форма с плавающей запятой.
- форма с плавающей точкой.
- форма с указанием мантиссы основания и порядка.

21. Инверсия - это операция...

- объединения.
- склеивания.
- отрицания.
- свертки.

22.Интервал времени между импульсами основной частоты называется...

- периодом.
- тактом.
- отсчетом.
- задержкой.

23.Интерфейсом называется:

- комплекс линий и шин, сигналов, электронных схем, алгоритмов и программ, предназначенный для осуществления обмена информацией;
- внешний вид компьютера;
- внешний вид периферийных устройств;
- алгоритмы и программы, предназначенные для осуществления обмена информацией.

24.Информация в компьютере не кодируется в

- двоичной системе счисления;
- двоично-десятичной системе счисления;
- десятичной системе счисления.

25.Исходный модуль перед исполнением должен быть переведен на внутренний язык машины. Какой специальной программой выполняется эта операция?

- транслятором;
- дешифратором;
- сумматором;
- шифратором.

26. Как делятся вычислительные системы по назначению?

- универсальные и специализированные;
- многомашинные и многопроцессорные;
- однородные и неоднородные;
- совмещенные и распределенные.

27. Как делятся вычислительные системы по степени территориальной разобщенности вычислительных модулей?

- универсальные и специализированные;
- многомашинные и многопроцессорные;
- однородные и неоднородные;
- совмещенные и распределенные.

28. Как делятся вычислительные системы по типу ЭВМ или процессоров?

- универсальные и специализированные;
- многомашинные и многопроцессорные;
- однородные и неоднородные;
- совмещенные и распределенные.

29. Как делятся мониторы по длительности хранения информации на экране?

- кратковременные и долговременные;

- регенерируемые и запоминающие;
- сохраняющие и не сохраняющие;
- угасающие и возникающие.

30. Как делятся мониторы по принципу формирования изображения?

Выберите наиболее полный ответ.

- плазменные, электронные, жидкокристаллические, механические;
- плазменные, электролюминесцентные, жидкокристаллические, электронно-лучевые, самоизлучающие;
- плазменные, жидкокристаллические, электронно-лучевые, самоизлучающие;
- плазменные, электролюминесцентные, твердокристаллические, лучевые.

31. Как делятся мониторы по способу управления яркостью луча?

- цифровые и аналоговые;
- регенерируемые и запоминающие;
- электронно-лучевые и самоизлучающие;
- монохромные и цветные.

32. Как делятся мониторы по цветности изображения?

- цифровые и аналоговые;
- регенерируемые и запоминающие;
- электронно-лучевые и самоизлучающие;
- монохромные и цветные.

33. Как делятся печатающие устройства по способу регистрации изображения?

- цифровые и аналоговые;
- символные и графические;
- матричные и струйные;
- ударного действия и безударные.

34. Как делятся печатающие устройства по способу регистрации изображения?

- цифровые и аналоговые;
- символные и графические;
- матричные и струйные;
- ударного действия и безударные.

35. Как делятся принтеры по способу вывода изображения?

- цифровые и аналоговые;
- символные и графические;
- матричные и струйные;
- ударного действия и безударные.

36. Как записывается и хранится информация в CMOS-памяти?

- энергонезависимая, перезаписываемая память, пользователь не может менять информацию в ней, она почти не потребляет энергии, питается от небольшого аккумулятора, встроенного в материнскую плату;

- энергозависимая, перезаписываемая память, содержит важные для работы компьютера настройки, пользователь не может менять информацию в ней;
- энергозависимая, перезаписываемая память, содержит важные для работы компьютера настройки, которые пользователь может менять для оптимизации работы компьютера, она почти не потребляет энергии, питается от небольшого аккумулятора, встроенного в материнскую плату;
- энергонезависимая, перезаписываемая память, она почти не потребляет энергии, питается от небольшого аккумулятора, встроенного в материнскую плату.

37. Как записывается и хранится информация во флэш-памяти (flash)?

- память является энергозависимой памятью, при выключении компьютера ее содержимое стирается и его можно многократно перезаписывать;
- память является энергонезависимой памятью, при выключении компьютера ее содержимое сохраняется и его можно многократно перезаписывать;
- память является энергонезависимой памятью, при выключении компьютера ее содержимое сохраняется, но его изменить нельзя;
- память является энергозависимой памятью, при выключении компьютера ее содержимое сохраняется, но его изменить нельзя.

38. Как записывается и хранится информация в ПЗУ (ROM)?

- записывается на заводе-изготовителе микросхем памяти, и в дальнейшем изменить ее значение нельзя;

- записывается самим пользователем, и в дальнейшем изменить ее значение нельзя;
- записывается автоматически операционной системой, и в дальнейшем можно изменить ее значение;
- записывается на заводе-изготовителе микросхем памяти, и в дальнейшем можно изменить ее значение.

39.Какие коды используются для защиты информации от искажений?

- арифметические коды;
- помехозащищенные коды;
- коды формы;
- цифровые коды аналоговых величин.

40.Какие коды определяют, как должна выглядеть обрабатываемая в ЭВМ информация при отображении?

- арифметические коды;
- помехозащищенные коды;
- коды формы;
- цифровые коды аналоговых величин.

41.Какие существуют стандарты для подключения жестких магнитных дисков к микропроцессорному комплекту?

- ST506/412 и ESDI;
- SCSI и IDE;
- EIDE и IDE;

42.Какие функции выполняет микропроцессор?

- вычисление адресов команд и операндов и выборку и дешифрацию команд из основной памяти (ОП);
- выборку данных из ОП, регистров МПП и регистров адаптеров внешних устройств (ВУ), а так же прием и обработку запросов и команд от адаптеров на обслуживание ВУ;
- обработку данных и их запись в ОП, регистры МПП и регистры адаптеров ВУ, выработку управляющих сигналов для всех прочих узлов и блоков ПК;

43. Какие функции выполняет при работе в режиме прямого доступа к памяти (ПДП) контроллер ПДП?

Какие функции выполняет при работе в режиме прямого доступа к памяти (ПДП) контроллер ПДП?

- принимает запрос на ПДП от внешнего устройства и формирует запрос микропроцессору на захват шин системной магистрали;
- принимает сигнал, подтверждающий вход микропроцессора в состояние захвата (перехода в z-состояние, при котором процессор отключается от системной магистрали) и формирует сигнал, сообщающий внешнему устройству о начале выполнения циклов ПДП;
- выдает на шину адреса системной магистрали адрес ячейки ОП, предназначенной для обмена и вырабатывает сигналы, обеспечивающие управление обменом данными;
- все эти функции выполняет контроллер ПДП.

44. Какими обычно бывают интерфейсы межмашинного обмена?

Какими обычно бывают интерфейсы межмашинного обмена?

- параллельными;

- последовательно-параллельными;
- последовательными;
- нет верного варианта ответа.

45. Каких стандартов интерфейсов системной магистрали не существует?

Выберите ответ, в котором не все из перечисленных стандартов существуют.

- MCA, ISA, EISA, VESA или VLB;
- MCA, VISA, LISA, VESA, USB;
- VLB, PCI, USB, PCMCIA;
- MCA, ISA, EISA, USB, PCMCIA.

46. Какое основание имеет двоичная система счисления?

Какое основание имеет двоичная система счисления?

- 4
- 2
- 6
- 8

47. Какой из принципов не является общим стандартом организации структур современных ЭВМ?

- модульность построения;
- архитектурная независимость;
- иерархия управления;
- магистральность .

48. Какой режим работы называется режимом виртуальной памяти?

Какой режим работы называется режимом виртуальной памяти?

- когда программист работает так, как будто ему предоставлена реальная память минимально допустимого для данной ЭВМ объема, хотя имеющаяся реальная память значительно больше по объему;
- когда программист работает так, как будто ему предоставлена виртуальная память максимально допустимого для данной ЭВМ объема, хотя имеющаяся реальная память значительно больше по объему;
- когда программист работает так, как будто ему предоставлена кэш-память максимально допустимого для данной ЭВМ объема, хотя имеющаяся виртуальная память значительно меньше по объему;
- когда программист работает так, как будто ему предоставлена реальная память максимально допустимого для данной ЭВМ объема, хотя имеющаяся реальная память значительно меньше по объему.

49. Какой тип интерфейса может иметь операционная система ПК?

Какой тип интерфейса может иметь операционная система ПК?

- командный интерфейс;
- интерфейс в виде текстовых меню;
- интерфейс в виде графических меню;

50. Как осуществляется передача данных в дуплексном режиме?

Как осуществляется передача данных в дуплексном режиме?

- передача данных может вестись только в одном направлении: один передает, другой принимает;
- передача данных ведется поочередно в обоих направлениях;

- передача и прием данных осуществляется одновременно в двух встречных направлениях;
- здесь нет верного ответа.

51. Как осуществляется передача данных в полудуплексном режиме?

Как осуществляется передача данных в полудуплексном режиме?

- передача данных может вестись только в одном направлении: один передает, другой принимает;
- передача данных ведется поочередно в обоих направлениях;
- передача и прием данных осуществляется одновременно в двух встречных направлениях;
- здесь нет верного ответа.

52. Как осуществляется передача данных в симплексном режиме?

Как осуществляется передача данных в симплексном режиме?

- передача данных может вестись только в одном направлении: один передает, другой принимает;
- передача данных ведется поочередно в обоих направлениях;
- передача и прием данных осуществляется одновременно в двух встречных направлениях;
- здесь нет верного ответа.

53. Как расшифровывается аббревиатура DIMM?

Как расшифровывается аббревиатура DIMM?

- модуль памяти с однорядным расположением выводов;

- модуль памяти с двойным расположением выводов;
- динамическое ОЗУ с синхронным интерфейсом;
- корпус с двумя рядами выводов.

54. Надежность - это

Надежность - это

- свойство информации быть правильно воспринятой.
- способность ЭВМ при определенных условиях выполнять требуемые функции в течение заданного времени.
- возможность различать почти равные значения.
- возможность различать почти равные значения при определенных условиях.

55. На какие группы можно разделить микропроцессоры?

На какие группы можно разделить микропроцессоры?

- МП типа CISC (Complex Instruction Set Command) с полным набором системы команд;
- МП типа RISC (Reduced Instruction Set Command) с усеченным набором системы команд;
- МП типа VLIW (Very Length Instruction Word) со сверхбольшим командным словом;
- МП типа MISC (Minimum Instruction Set Command) с минимальным набором системы команд и весьма высоким быстродействием;

56. Оперативное запоминающее устройство - это:

Оперативное запоминающее устройство - это:

- энергозависимая память;
- энергонезависимая память;
- постоянная память;
- виртуальная память.

57. Основным принципом построения всех современных ЭВМ является

Основным принципом построения всех современных ЭВМ является

- электронное управление.
- модульность архитектуры.
- программное управление.
- Комплексное управление.

58. Параллельный код отображения и передачи информации...

Параллельный код отображения и передачи информации...

- предполагает параллельную фиксацию всех разрядов данных на различных шинах, т.е. параллельный код данных развернут в пространстве.
- предполагает одновременную фиксацию всех разрядов данных на различных шинах, т.е. параллельный код данных разделен в пространстве.
- основан на одновременной фиксации всех разрядов данных на различных шинах.
- предполагает параллельную и одновременную фиксацию всех разрядов данных на различных шинах, т.е. параллельный код данных развернут в пространстве.

59. Поле - это

- последовательность битов в формате, имеющая определенный смысл.
- последовательность, состоящая из определенного, принятого для данной ЭВМ числа байтов.
- структурная единица информации, закодированная двоичными цифрами "0" и "1".
- это имеющий имя информационный массив.

60. При многопрограммном режиме работы:

При многопрограммном режиме работы:

- внешние устройства, получив от ЦП необходимую информацию, находятся в состоянии ожидания, пока ЦП не начнет организовывать их работу и вновь не обратится к ним;
- внешние устройства в каждый момент времени находятся в состоянии ожидания, и, получая от ЦП необходимую информацию, всегда игнорируют ее;
- внешние устройства, получив от ЦП необходимую информацию, самостоятельно организуют свою работу по обмену данными;
- в каждый момент времени внешние устройства всегда работают самостоятельно и независимо от команд ЦП.

61. При однопрограммном режиме работы:

При однопрограммном режиме работы:

- в разные моменты времени все устройства находятся в состоянии ожидания, и только одно устройство выполняет основную (и единственную) программу;
- в каждый момент времени все устройства находятся в состоянии ожидания, и только одно устройство выполняет основную (и единственную) программу;
- в каждый момент времени одно устройство находится в состоянии ожидания, а все остальные устройства выполняют программы;
- в каждый момент времени все устройства находятся в состоянии ожидания.

62. При переводе смешанного числа следует...

При переводе смешанного числа следует...

- последовательно делить его на основание P до тех пор, пока очередная целая часть частного не окажется равной 0.
- переводить его целую и дробную части отдельно.
- последовательно умножать его на основание P до тех пор, пока очередная дробная часть произведения не окажется равной 0 или не будет достигнута нужная разрядность дробной части числа.
- переводить его целую и дробную части одновременно .

63. При последовательном коде представления данных используются ...

При последовательном коде представления данных используются ...

- одиночные шины или линии передачи, в которых сигналы, соответствующие отдельным разрядам данных, разнесены во времени.

- группы шин или линий линии передачи, в которых сигналы, соответствующие отдельным разрядам данных, разнесены во времени.
- одиночные шины или линии передачи, в которых сигналы, соответствующие отдельным разрядам данных, объединены во времени.
- шины или линии передачи, в которых сигналы, соответствующие отдельным разрядам данных, разнесены во времени.

64.Программа для ЭВМ - это

- упорядоченная последовательность команд, подлежащая обработке.
- конечный набор предписаний, подлежащий выполнению.
- Последовательность битов в формате, имеющая определенный смысл.
- конечный набор предписаний, определяющий решение задачи посредством конечного количества операций.

65.Производительность ЭВМ - это

Производительность ЭВМ - это

- число определенного типа команд, выполняемых ЭВМ за одну секунду.
- объем работ (например, число стандартных программ), выполняемый ЭВМ в единицу времени.
- число определенного типа команд, выполняемых ЭВМ за одну единицу времени.
- объем работ (например, число стандартных программ), выполняемый ЭВМ за одну секунду.

66.Работу какого элемента описывает следующее логическое выражение

Работу какого элемента описывает следующее логическое выражение

- шифратора;
- полусумматора;
- компаратора;
- сумматора.

67.Регулярные структуры предполагают построение схемы таким образом, ...

Регулярные структуры предполагают построение схемы таким образом, ...

- что каждый из ее входов строится по аналогии с предыдущими.
- что все ее выходные сигналы регулярно обновляются.
- что один из ее выходов строится по аналогии с предыдущими.
- что каждый из ее выходов строится по аналогии с предыдущими.

68.Символ \vee используют для операции логического...

Символ \vee используют для операции логического...

- вычитания.
- умножения.
- деления.
- сложения.

69.Символ \wedge используют для операции логического...

Символ \wedge используют для операции логического...

- вычитания.

- умножения.
- деления.
- сложения.

70. Система счисления - это

Система счисления - это

- способ представления информации с помощью символов.
- способ наименования и изображения чисел с помощью символов, имеющих определенные количественные значения.
- способ представления количественной информации с помощью символов.
- способ представления количественной информации с помощью символов, имеющих определенные количественные значения.

71. Системное ПО включает в себя:

Системное ПО включает в себя:

- операционные системы и сервисные программы;
- операционные системы и инструментальные программные средства;
- операционные системы и систему технического обслуживания;

72. Слово - это

- последовательность битов в формате, имеющая определенный смысл.
- последовательность, состоящая из определенного, принятого для данной ЭВМ числа байтов.

- структурная единица информации, закодированная двоичными цифрами "0" и "1".
- это имеющий имя информационный массив.

73. Совокупность взаимосвязанных и взаимодействующих процессоров или ЭВМ, периферийного оборудования и программного обеспечения, предназначенная для сбора, хранения, обработки и распределения информации - это:

- электронно-вычислительная машина;
- вычислительная система;
- локальная вычислительная сеть;
- электронная доска объявлений.

74. Структура ЭВМ - это

- графическое отображение связей между вычислительными модулями.
- набор функциональных узлов.
- совокупность элементов и их связей.
- многоуровневая иерархия аппаратно-программных средств.

75. Существуют следующие типы модулей оперативной памяти:

Существуют следующие типы модулей оперативной памяти:

- SIMM;
- DIMM;
- DIP;

76. Точность - это

- свойство информации быть правильно воспринятой.
- способность ЭВМ при определенных условиях выполнять требуемые функции в течение заданного времени.
- возможность различать почти равные значения.
- возможность различать почти равные значения при определенных условиях.

77.Файл - это имеющий имя информационный массив

Файл - это имеющий имя информационный массив

- последовательность битов в формате, имеющая определенный смысл.
- последовательность, состоящая из определенного, принятого для данной ЭВМ числа байтов.
- структурная единица информации, закодированная двоичными цифрами "0" и "1".
- это имеющий имя информационный массив.

78.Формат - это

- последовательность битов, имеющая определенный смысл.
- последовательность, состоящая из определенного, принятого для данной ЭВМ числа байтов.
- структурная единица информации, закодированная двоичными цифрами "0" и "1".
- это имеющий имя информационный массив.

79.Что в центральных устройствах является основным узлом, связывающим микропроцессорный комплект в единое целое?

- системная магистраль;
- шина данных;
- шина адреса;
- шина управления.

80. Что не относится к аппаратным ресурсам?

Что не относится к аппаратным ресурсам?

- микропроцессор;
- основная память;
- программные средства управления вычислительными процессами и данными;
- принтер.

81. Что не относится к прикладному программному обеспечению ПК?

Что не относится к прикладному программному обеспечению ПК?

- графические редакторы;
- операционные системы;
- системы управления базами данных;
- информационно-поисковые системы.

82. Что образует интерфейс системной шины?

Что образует интерфейс системной шины?

- логика работы системной магистрали;
- количество разрядов (линий) в шинах данных, адреса и управления;

- порядок разрешения конфликтных ситуаций, возникающих при одновременном обращении различных устройств ЭВМ к системной магистрали;
- все вышеперечисленное.

83. Что определяет рабочая тактовая частота МП?

Что определяет рабочая тактовая частота МП?

- определяет его внутреннее быстродействие, так как каждая команда выполняется за определенное количество тактов;
- определяет количество разрядов, над которыми одновременно могут выполняться операции;
- определяет его адресное пространство;
- определяет максимальное количество ячеек основной памяти, которое может быть непосредственно адресовано.

84. Что относится к инструментальным средствам?

Что относится к инструментальным средствам?

- трансляторы;
- загрузчики;
- средства отладки;

85. Что относится к сервисным системам?

Что относится к сервисным системам?

- утилиты;
- трансляторы;

- загрузчики;
- текстовые редакторы.

86. Что представляет собой архитектура МКМД вычислительной системы?

Что представляет собой архитектура МКМД вычислительной системы?

- предполагает создание структур векторной или матричной обработки; системы этого типа обычно строятся как однородные, т.е. процессорные элементы, входящие в систему, идентичны, и все они управляются одной и той же последовательностью команд, однако каждый процессор обрабатывает свой поток данных;
- предполагает построение своеобразного процессорного конвейера, в котором результаты обработки передаются от одного процессора к другому по цепочке;
- охватывает все однопроцессорные и одноплатные варианты систем, т.е. с одним вычислителем, здесь параллелизм вычислений обеспечивается путем совмещения выполнения операций отдельными блоками АЛУ, а также параллельной работы устройств ввода-вывода информации и процессора;
- предполагает, что все процессоры системы работают по своим программам с собственным потоком команд, в простейшем случае они могут быть автономны и независимы.

87. Что представляет собой архитектура МКОД вычислительной системы?

Что представляет собой архитектура МКОД вычислительной системы?

- предполагает создание структур векторной или матричной обработки; системы этого типа обычно строятся как однородные, т.е. процессорные элементы, входящие в систему, идентичны, и все они

управляются одной и той же последовательностью команд, однако каждый процессор обрабатывает свой поток данных;

- предполагает построение своеобразного процессорного конвейера, в котором результаты обработки передаются от одного процессора к другому по цепочке;
- охватывает все однопроцессорные и одномашинные варианты систем, т.е. с одним вычислителем, здесь параллелизм вычислений обеспечивается путем совмещения выполнения операций отдельными блоками АЛУ, а также параллельной работы устройств ввода-вывода информации и процессора;
- предполагает, что все процессоры системы работают по своим программам с собственным потоком команд, в простейшем случае они могут быть автономны и независимы.

88. Что представляет собой архитектура ОКМД вычислительной системы?

Что представляет собой архитектура ОКМД вычислительной системы?

- предполагает создание структур векторной или матричной обработки; системы этого типа обычно строятся как однородные, т.е. процессорные элементы, входящие в систему, идентичны, и все они управляются одной и той же последовательностью команд, однако каждый процессор обрабатывает свой поток данных;
- предполагает построение своеобразного процессорного конвейера, в котором результаты обработки передаются от одного процессора к другому по цепочке;
- охватывает все однопроцессорные и одномашинные варианты систем, т.е. с одним вычислителем, здесь параллелизм вычислений обеспечивается путем совмещения выполнения операций отдельными

блоками АЛУ, а также параллельной работы устройств ввода-вывода информации и процессора;

- предполагает, что все процессоры системы работают по своим программам с собственным потоком команд, в простейшем случае они могут быть автономны и независимы.

89. Что представляет собой архитектура ОКОД вычислительной системы?

Что представляет собой архитектура ОКОД вычислительной системы?

- предполагает создание структур векторной или матричной обработки; системы этого типа обычно строятся как однородные, т.е. процессорные элементы, входящие в систему, идентичны, и все они управляются одной и той же последовательностью команд, однако каждый процессор обрабатывает свой поток данных;
- предполагает построение своеобразного процессорного конвейера, в котором результаты обработки передаются от одного процессора к другому по цепочке;
- охватывает все однопроцессорные и одноплатные варианты систем, т.е. с одним вычислителем, здесь параллелизм вычислений обеспечивается путем совмещения выполнения операций отдельными блоками АЛУ, а также параллельной работы устройств ввода-вывода информации и процессора;
- предполагает, что все процессоры системы работают по своим программам с собственным потоком команд, в простейшем случае они могут быть автономны и независимы.

90. Электронная вычислительная машина (ЭВМ) - это

Электронная вычислительная машина (ЭВМ) - это

- комплекс технических средств, предназначенный для автоматизации подготовки и решения задач пользователей.
- комплекс технических и программных средств, предназначенный для автоматизации подготовки и решения задач пользователей.
- комплекс программных средств, предназначенный для автоматизации подготовки и решения задач пользователей.
- комплекс технических и программных средств, предназначенный для автоматической подготовки и решения всех задач пользователей.

91. Все устройства, подключенные к системному блоку, ...

Все устройства, подключенные к системному блоку, принято называть _____ устройствами.

- Ответ

92. Единица измерения информации, предоставляющая ...

Единица измерения информации, предоставляющая выбор из двух равновероятных вариантов 0 или 1, - это _____.

- Ответ

93. Единица измерения информации длиной в 8 бит - это _____.

Единица измерения информации длиной в 8 бит - это _____.

- Ответ

94. В вычислительной технике НЕ существуют _____ сканеры

- четырехмерные
- штрих-кодовые
- ручные
- планшетные

95. Все современные периферийные устройства ...

Все современные периферийные устройства соответствуют стандарту:

- Plug and Play
- Drag and Drop
- Технологии OLE
- Ничего из вышеперечисленного.

Шкала оценивания результатов тестирования: в соответствии с действующей в университете балльно-рейтинговой системой оценивание результатов промежуточной аттестации обучающихся осуществляется в рамках 100-балльной шкалы, при этом максимальный балл по промежуточной аттестации обучающихся по очной форме обучения составляет 36 баллов, по очно-заочной и заочной формам обучения – 60 баллов (установлено положением П 02.016).

Общий балл по промежуточной аттестации суммируется с баллами, полученными обучающимся по результатам текущего контроля успеваемости в течение семестра; сумма баллов переводится в оценку по дихотомической шкале (для зачета) или в оценку по 5-балльной шкале (для экзамена) следующим образом:

Соответствие 100-балльной и дихотомической шкал

<i>Сумма баллов по 100-балльной шкале</i>	<i>Оценка по дихотомической шкале</i>
100–50	зачтено
49 и менее	не зачтено

Соответствие 100-балльной и 5-балльной шкал

<i>Сумма баллов по 100-балльной шкале</i>	<i>Оценка по 5-балльной шкале</i>
100–85	отлично
84–70	хорошо
69–50	удовлетворительно
49 и менее	неудовлетворительно

Критерии оценивания результатов тестирования:

Каждый вопрос (задание) в тестовой форме оценивается по дихотомической шкале: выполнено – **2 балла**, не выполнено – **0 баллов**.